2020年スーパーベースボール

NEAR FUTURE BASEBALL GAME

2020 SUPER BASEBALL

はじめに

この度はネオジオCD専用ソフト「2020年スーパーベースボール」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、パワフル近未来野球の世界を存分にお楽しみください。

健康上の安全についての注意

ゲームを楽しくプレイしていただくために、次の事項をお守りください。また、お子様がゲームをされる時は、保護者の方がお読みになりお子様に必ずお伝えください。

●ゲームをされる時は、健康のため1時間毎ぐらいに適度な休憩を必ずおとりください。また、極度に疲労されている時や、睡眠不足の時は体調が完全に回復してからゲームを楽しんでください。
●ゲームをされる時は部屋を明るくし、テレビから出来るだけ離れてください。
●今までに強い光の刺激を受けた時やテレビなどを見ていた時に、一時的にでも筋肉のけいれん、意識の喪失などを経験したことのある方は、必ずゲームをされる前に医師と相談してください。万一、ゲーム中にこの様な症状が起きたり、身体に異常を感じた時はゲームを中断し、スイッチを切って医師と相談してください。

3 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・使用上の注意
7 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・ゲーム概要/操作説明
8 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ゲーム画面
9 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・タイム画面
10 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ゲームスタート方法
12 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・攻撃側操作説明
14 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・守備側操作説明
16 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・チーム強化
19 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・選手能力
20 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・サイバーエッグ
23 ・・・・・・・・・・・・・・・・・全チーム・選手データ

使用上の注意

このディスクは、ネオジオCD専用のゲームソフトです(音楽用のCDプレイヤーでは使用しないでください)。ゲームを始める前に、以下の注意事項をよくお読みいただき、正しい使用法でお楽しみください。

ネオジオCDの取り扱いについて

ネオジオCD本体の電源をONにすると、ロゴマークが画面に表示された後で「コントロール画面」に変わります。ネオジオCDの操作は、コントローラーで「コントロール画面」のアイコン表示やコマンドを選択することによって行います。コントローラーのレバーで画面上のカーソルを動かしてコマンドを選び、Aボタンで実行してください。

コントロール画面

カーソル(☞)を移動させて、画面上のアイコンやコマンドを選択します。

ネオジオCDの楽しみ方について

■ディスクをセットする

①ネオジオCDのカバーを開けます。

②ネオジオCDディスクをレーベル面(印刷面)を上にして置きます。

③カバーを静かにしめて、セット完了です。

■ゲームを楽しむ

ディスクをセットした後に、画面に「PUSH START BUTTON」のメッセージ表示が出たら、コントローラーのスタートボタンを押してください。

■ゲームミュージックを楽しむ

ネオジオCD専用のディスクでは、ゲームミュージックを聞くこともできます。ディスクをセットした後に、「コントロール画面」で目的にあったアイコン表示またはコマンドを選んで操作してください。なお、ネオジオCD専用のディスクには音楽以外のデータが含まれているため、一部に音の出ないトラックがあります。あらかじめご了承ください。

[ミュージック再生 標準コマンド]

▶ (PLAY)	演　奏
▶▶❙ (AUTO SEARCH FF)	選　曲(順送り)
❙◀◀ (AUTO SEARCH REW)	選　曲(逆送り)
▶▶ (SEARCH FF)	早　送　り
◀◀ (SEARCH REW)	早　戻　し
■ (STOP)	停　止
❙❙ (PAUSE)	一　時　停　止

※ミュージック再生に関しての詳細は、ネオジオCD本体の取扱説明書をご覧ください。

※ネオジオCD専用ソフトとネオジオ専用ロムカセットとでは、同一ゲームでもゲームサウンド等に若干異なる点があります。あらかじめご了承ください。

ゲームデータ・バックアップについて

このゲームは、ネオジオCD本体の内蔵RAM(バックアップメモリー)を使えば、進行データを簡単にバックアップできます。ただし、内蔵RAMが初期化されていない場合は、セーブやロードは行えません。

※初期化の方法については、本体の取扱説明書をご覧ください。

■ゲームデータのセーブ方法

試合中1イニング経過するごとに、それまでの進行データが自動的に内蔵RAMに記録(セーブ)されます。ただし、同一ゲームのデータを複数セーブすることはできませんのでご注意ください。

■ゲームデータのロード(呼び出し)方法

ゲームデータがセーブされていれば、スタートボタンを押してモード決定後に「ロード選択画面」が表示されます。レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、前回記録したイニングから遊ぶことができます。

ゲーム途中での終了について

■「コントロール画面」への戻り方

コントローラーのA・B・Cボタンとスタートボタンを同時に押すと「コントロール画面」に戻ることができます。ディスクを交換したい時などに、この操作を行ってください。

■「タイトル画面」への戻り方

コントローラーのA・B・Cボタンとセレクトボタンを同時に押すと「タイトル画面」に戻ることができます。最初からゲームをやり直したい時などに、この操作を行ってください。

※これらの操作は、ロード中の画面（CD-ROM読み込み中）以外は常に有効です。

ディスク保管上の注意

●ディスクをキズつけないでください。ケースから出し入れする際は、特に注意が必要です。

●ディスクのレーベル面に文字を書いたり、シール等を貼ったりしないでください。読み取り面（レーベル面の反対側の光った面）にキズをつける恐れがあります。また、ディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。

●読み取り面を汚さないでください。もし汚した場合は、柔らかい布で中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。シンナーやベンジンは使わないでください。

●プレイ後は元のケースに入れて、高温・多湿の場所を避けて保管してください。

★このディスクを無断で複製すること、および賃貸業に使用することを禁じます。

★本書では、説明のために一部「ネオジオ」の画面写真を使用しております。

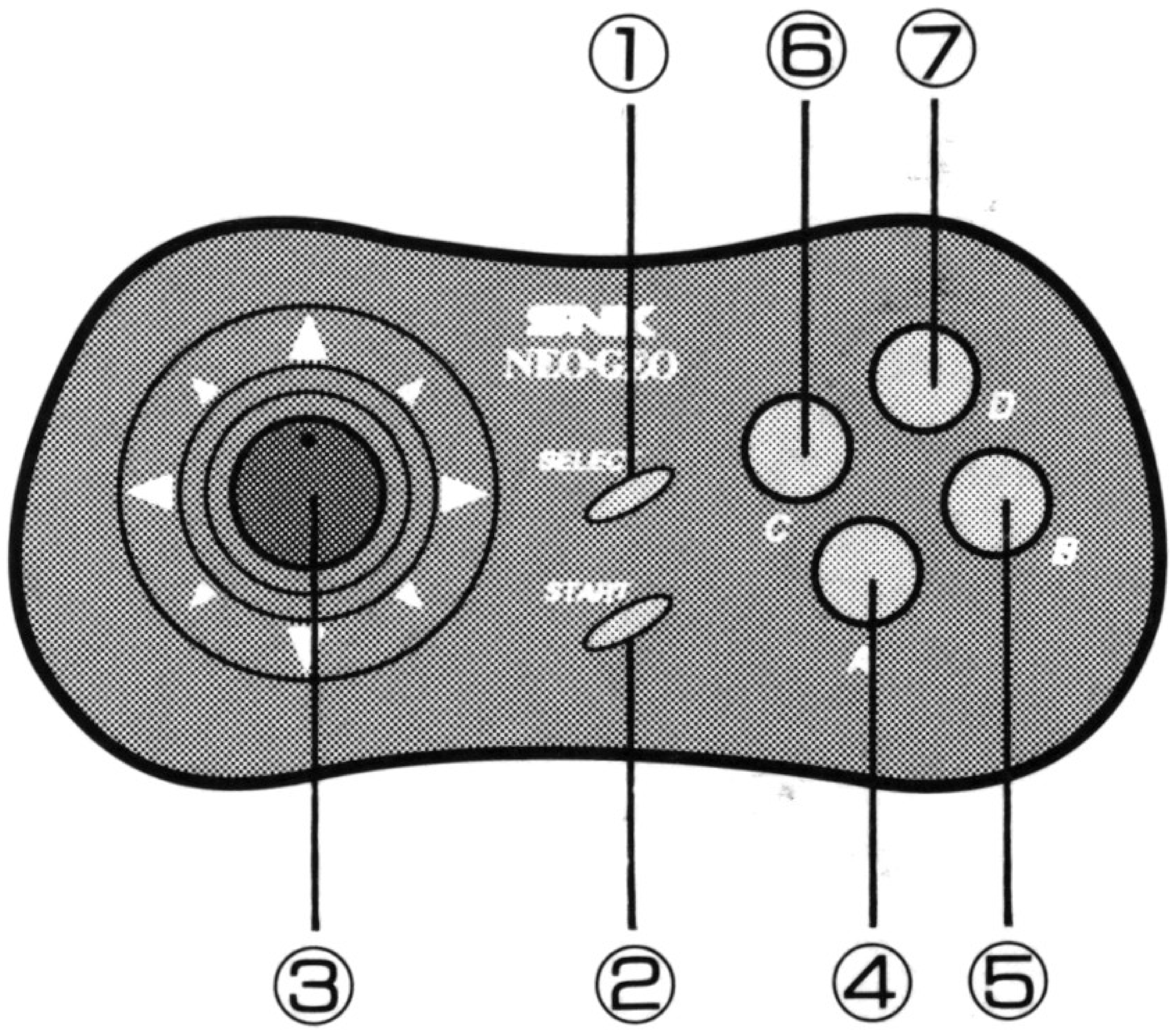
ゲーム概要

世界の野球ファンの皆さんへ

西暦2020年。いよいよS.B.B.「スーパーベースボール」が開幕します。
ご存じのとおりS.B.B.は究極のプロスポーツを求めて、我々S.B.B.協会が考案したサイバーゲームです。世界各国より参加の12球団は、厳しいレギュレーションに基づいた強化プロテクタを独自開発。人間の限界を超えた選手たちのパワーとスピードが、数々の新ルールで過激にショーアップされた専用球場サイバーエッグで激突します。どうぞお見逃しなく。

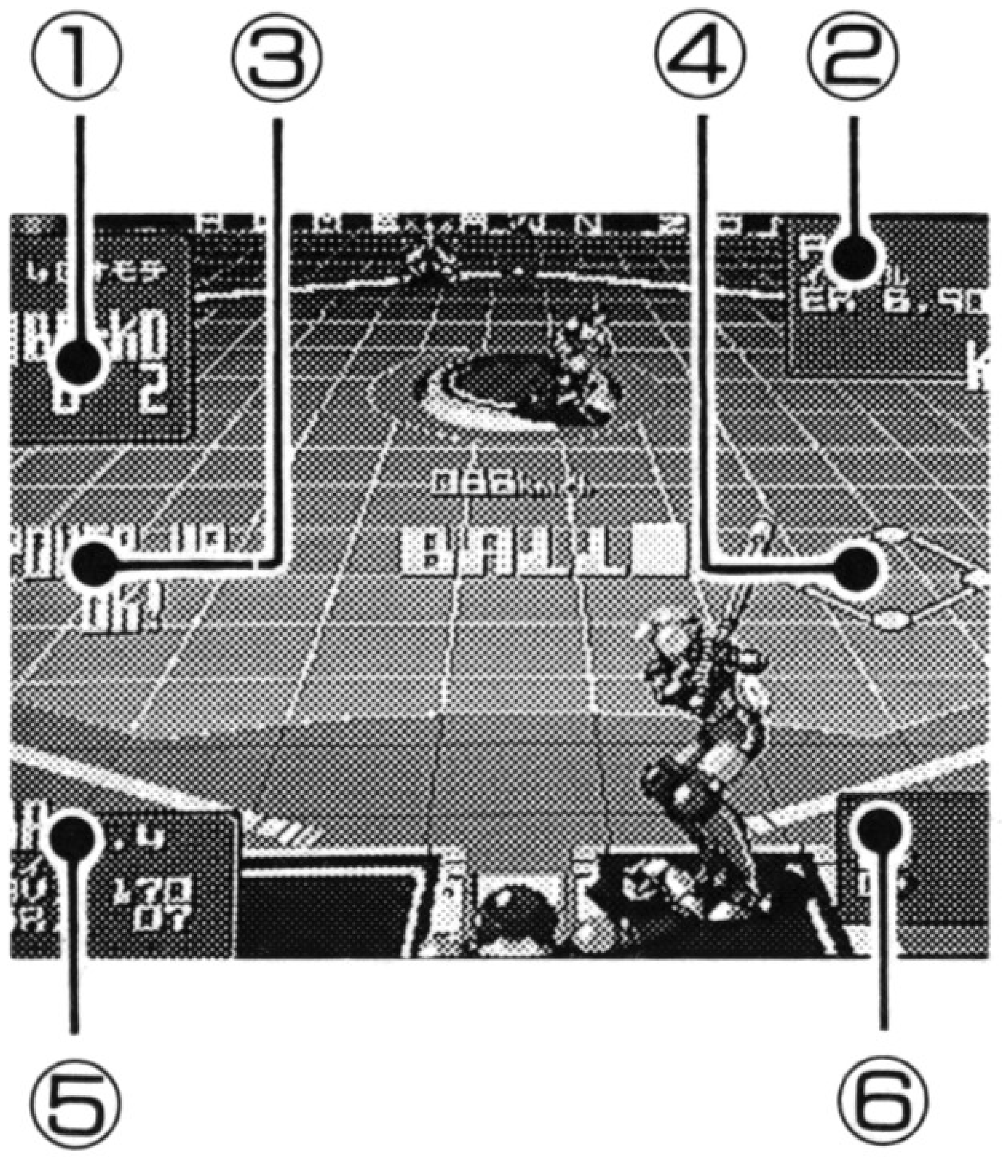
Presented by S.B.B.A.
"スーパーベースボール・アソシエーション"

操作説明



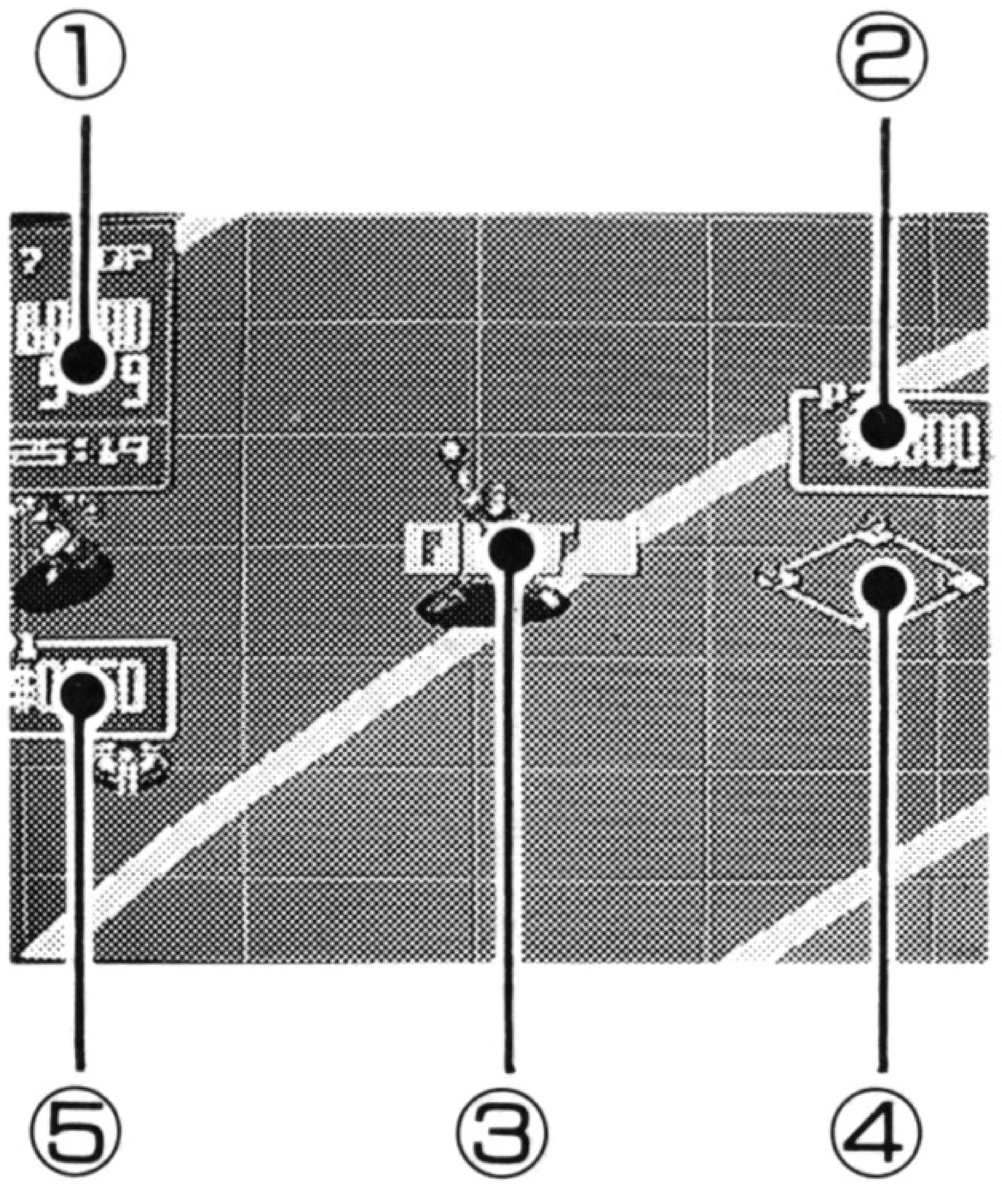
①セレクトボタン …使用しません。
②スタートボタン …ゲームスタート。
③８方向レバー …選手の移動、ボールのコントロール、各種選択。
④Aボタン ………スイング、投球、帰塁、ジャンプ、選択決定。
⑤Bボタン ………走塁、リード、牽制球、塁タッチ、選択キャンセル。
⑥Cボタン ………バント。
⑦Dボタン ………タイム。

ゲーム画面



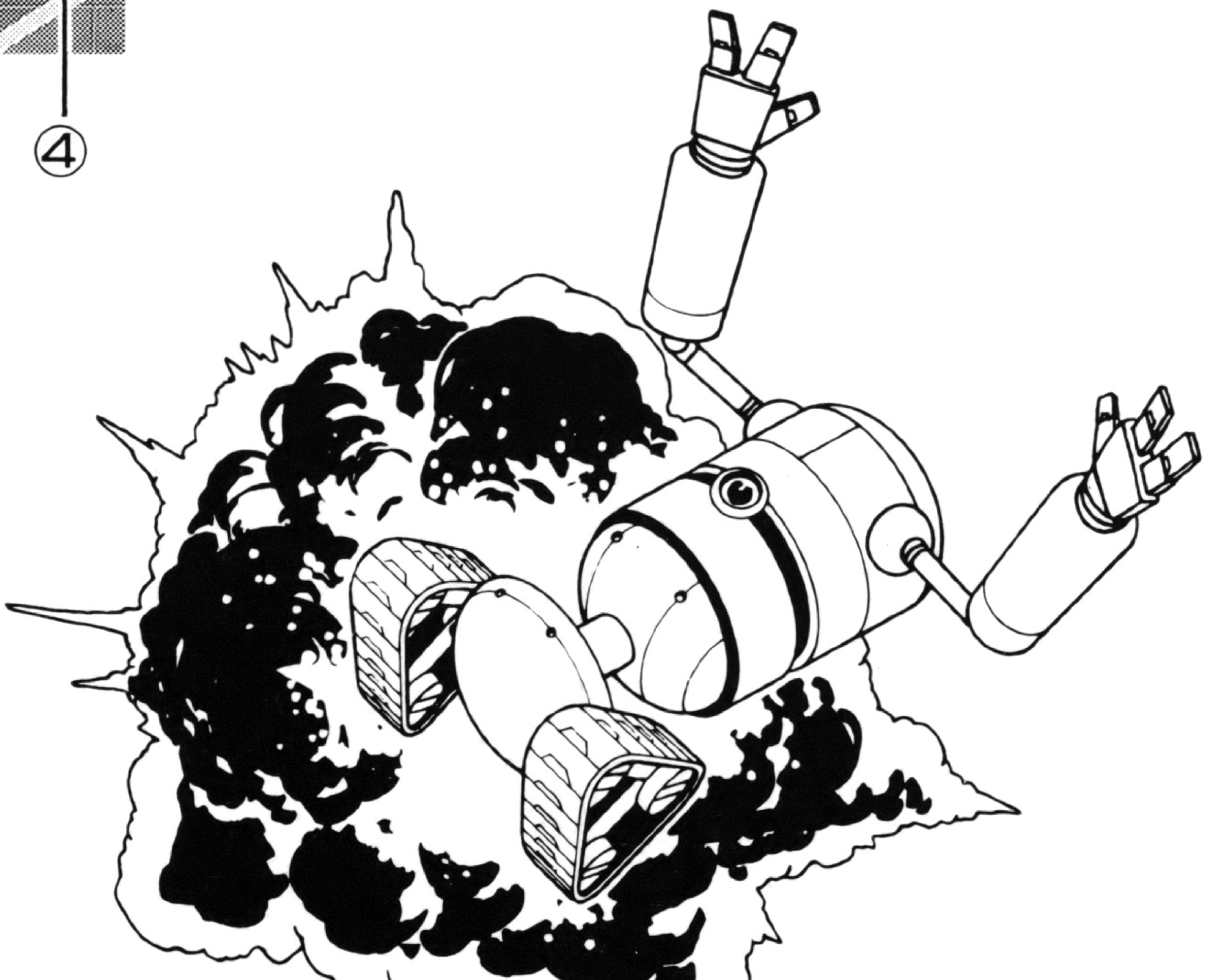
●バッティング画面説明

① 現在イニング、両チーム得点。
② ピッチャー名、防御率データ。
③ 攻撃側チーム強化可能サイン。
④ ランナー出塁状況。
⑤ バッター名、打撃データ。
⑥ 現在カウント。



●フィールド画面説明

① 現在イニング、両チーム得点。
② 守備側チーム・プレイ賞金。
③ 判定。
④ ランナー走塁状況。
⑤ 攻撃側チーム・プレイ賞金。



タイム画面

試合中にDボタンを押すと「タイム画面」となり、選手交替および選手強化の項目が表示されます。レバーで選び、Aボタンで決定してください。EXITを選びAボタンでゲーム画面に戻ります。また、この画面でチームの所持金を見ることもできます。

●攻撃側チーム・タイム画面

《代打》

控え選手から代打にだす選手をレバーで選び、Aボタン。
次に交替させる選手をレバーで選び、Aボタンで決定します。

《代走》

上と同じ方法で、代走を決定します。

《チーム強化》

"チーム強化"についてはP16～P18を参照してください。

●守備側チーム・タイム画面

《投手交替》

控え投手からリリーフ・ピッチャーをレバーで選び、Aボタンで決定します。

《チーム強化》

"チーム強化"についてはP16～P18を参照してください。
※最終決定前であれば、すべてBボタンでキャンセルすることができます。

ゲームスタート方法

まず、はじめにスタートボタンを押してください。

① モード選択

このゲームには2種類の試合形式が用意されています。最初に、1人プレイの「1Pリーグ」か、2人対戦プレイの「1P VS 2P」どちらかをレバーで選び、Aボタンで決定してください。

1Pリーグ・モード

所属するリーグの残り5チームと全15試合を競いリーグ優勝をめざしてください。優勝後も強豪チームとのゲームがまっています。

1P VS 2P・モード

2人で対戦プレイを楽しむ、2人プレイ・モードです。お互い好きなチームを選び戦ってください。決着がつくまで試合は続きます。
※データがセーブされている時は、モード決定後にロード選択画面が表示されます。

② リーグ選択

モードを決定したら、「ファイティング・リーグ」と「エキサイティング・リーグ」のどれかをレバーで選び、Aボタンで決定してください。

③ チーム選択

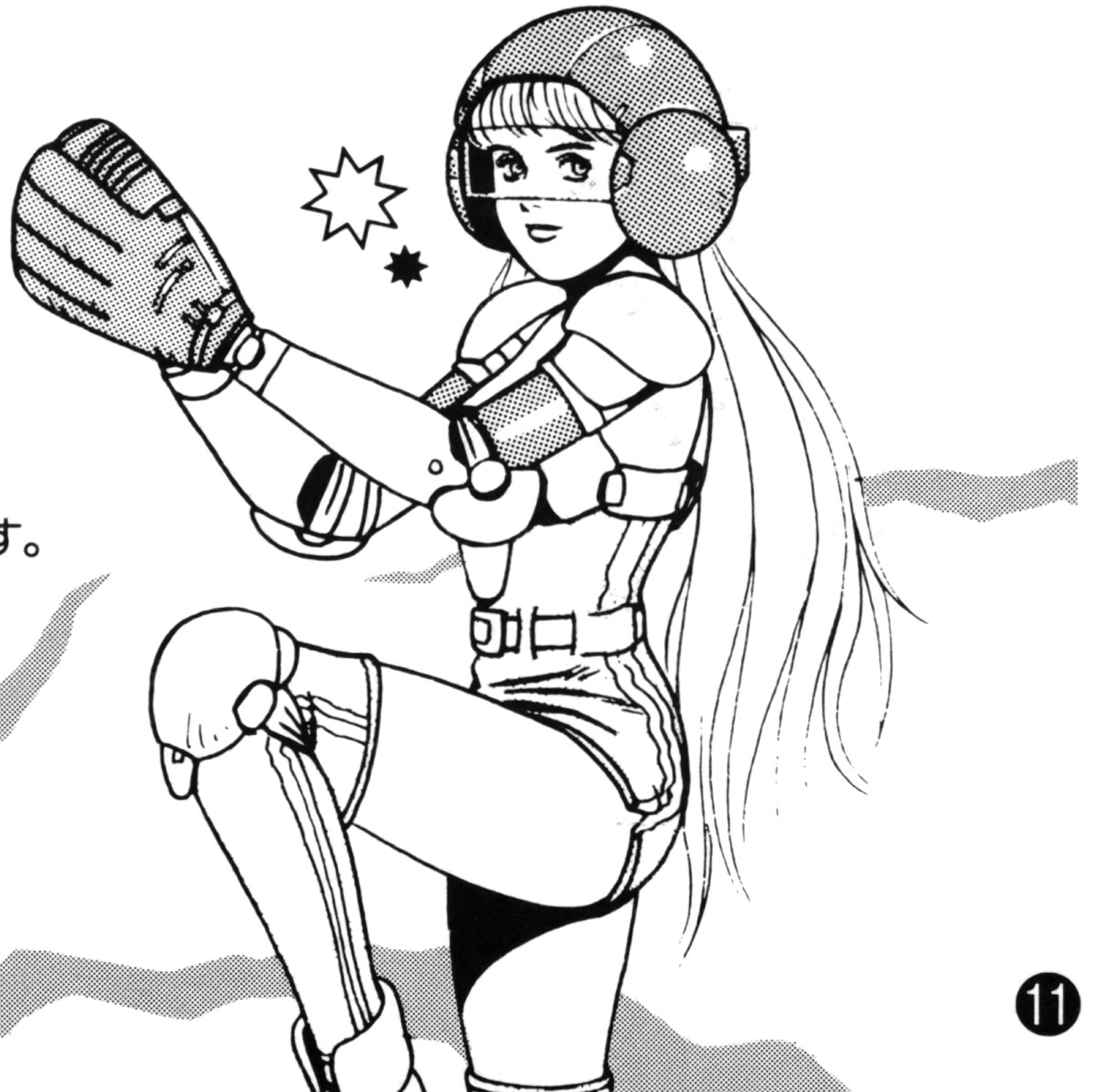
決定したリーグに所属する6チームから、プレイするチームをレバーで選び、Aボタンで決定してください。
※「1P VS 2P」モードでは、1P、2Pコントローラでそれぞれ決定してください。ただし同一チームは選択できません。

④ 先発ピッチャー選択

各チーム4人のピッチャーから、先発させるピッチャーをレバーで選び、Aボタンで決定してください。

⑤ ゲームスタート

デモ画面の後で、試合が開始されます。

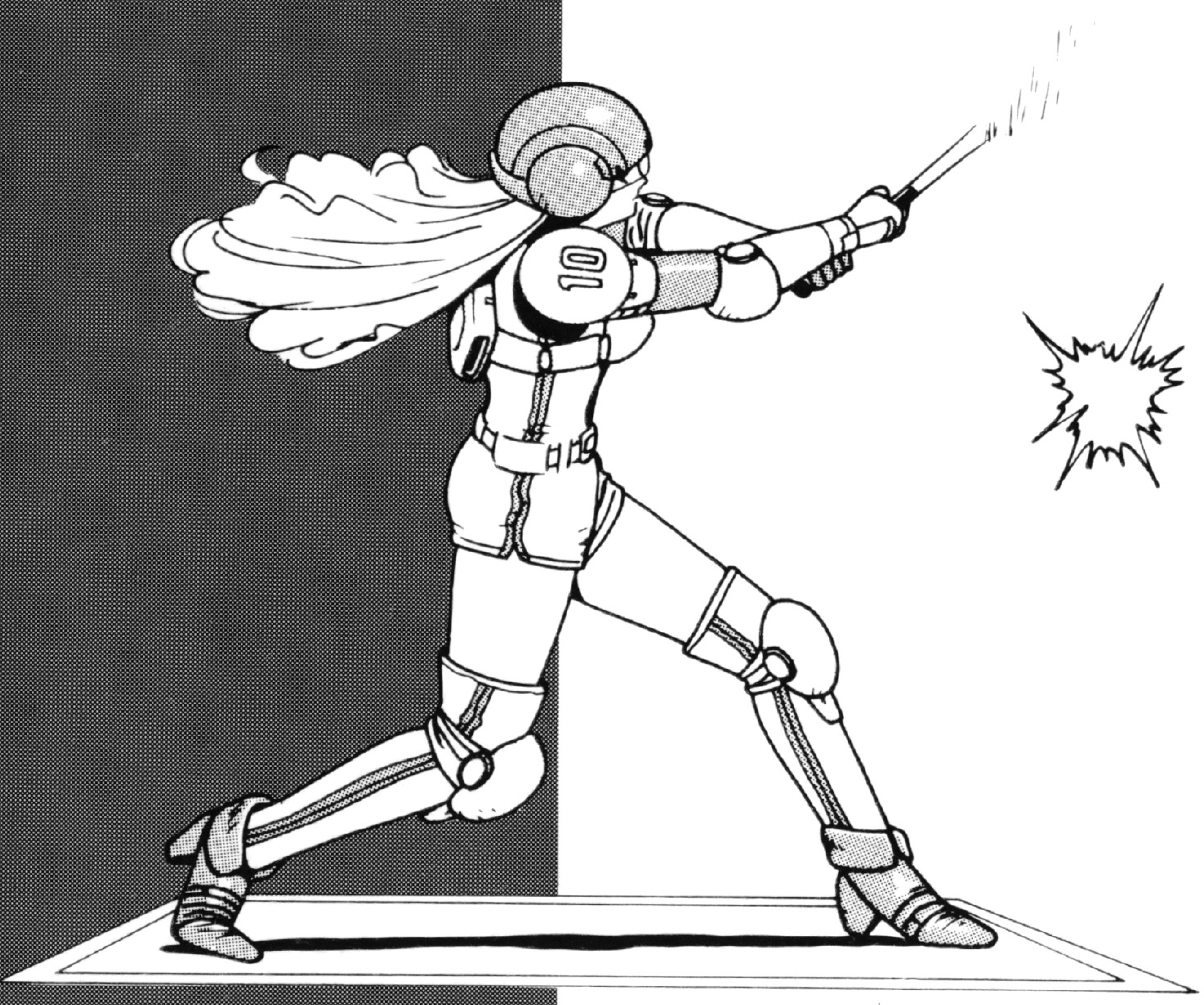


攻撃側操作説明

●バッティング
レバーでバッターの位置が移動。Aボタンでバットを振ります。ボールを捕らえるタイミングで左右への打ち分けが可能。また、Aボタンをスイングの途中で離すと、バットを止めることができます。

●バント
Cボタンで自動的にボールの高さに合わせてバントします。

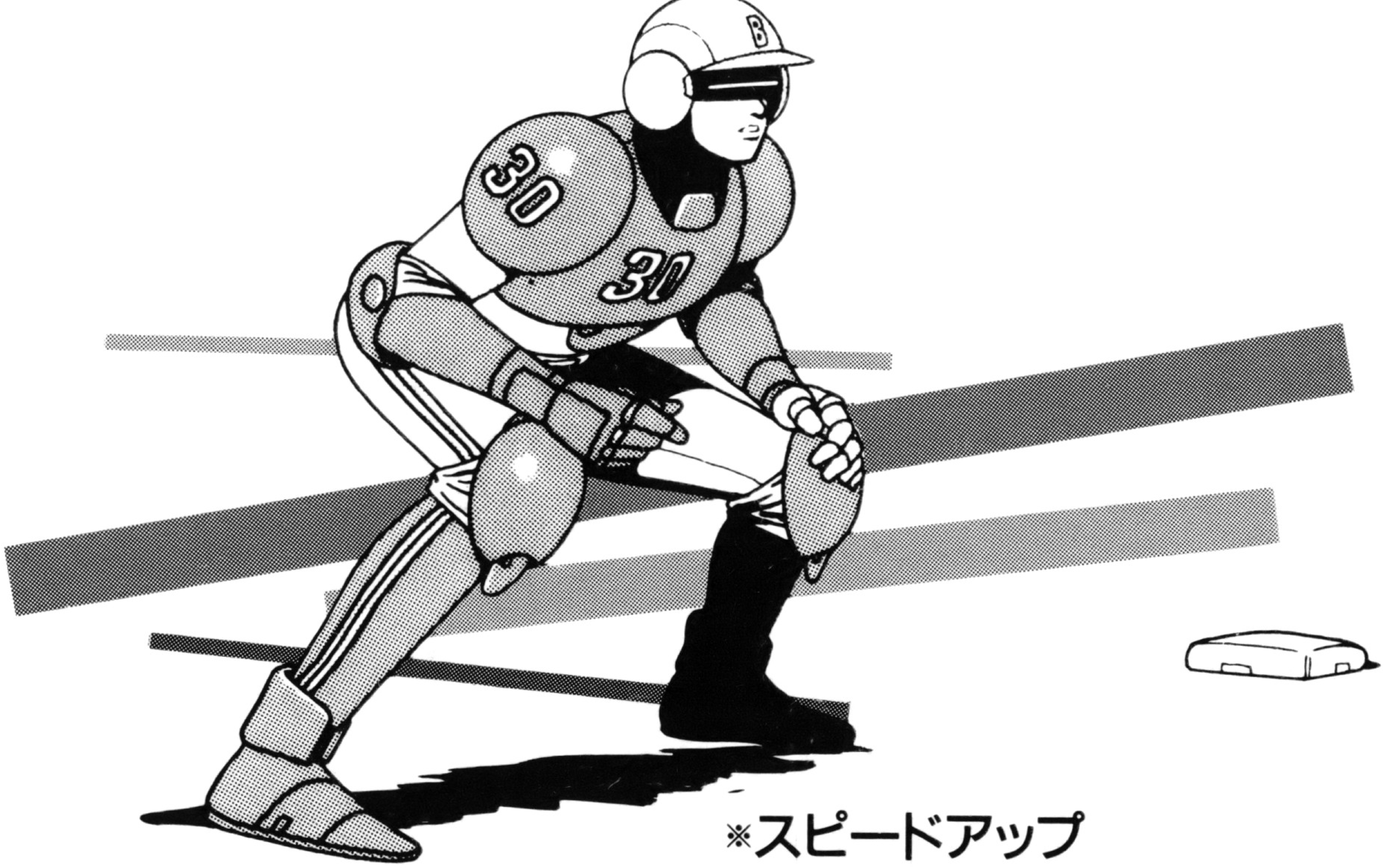
●ランナーの進塁
レバーで進みたい塁を指定し、Bボタンで進塁します。



●ランナーの帰塁
レバーで戻りたい塁を指定し、Aボタンで帰塁します。
（いったん踏んだ塁より前の塁には戻れません。）

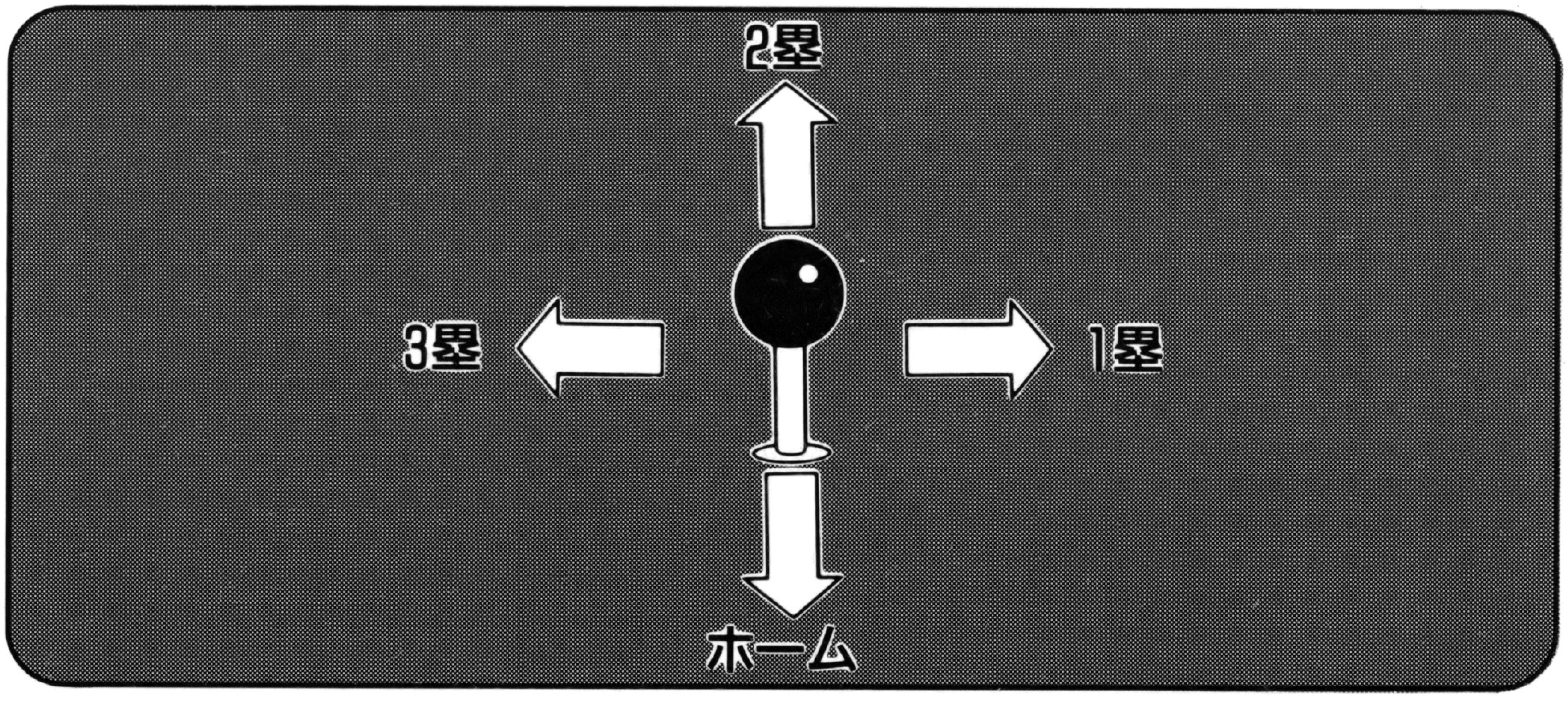
●ランナーのリードと盗塁

ピッチャーの投球前にレバーで目標の塁を指定し、Bボタンで3段階までリードを行え、ピッチャーの投球後は盗塁させることができます。



※スピードアップ

ランナーが走っているときにBボタンを連打すればするほど、早く走らせることができます。



守備側操作説明

●ピッチング

レバーの左右で投球位置を移動。Aボタンで投げます。投げる瞬間にレバーの位置で球種を決定してください。また、投球後もレバー左右でコースをコントロールできます。

●けん制球

Bボタンでけん制画面になります。レバーで投げる塁を指定してAボタンでけん制球を投げます。また、Aボタンのみで1塁にけん制球です。

●捕球

レバーで選手を打球の位置に移動させると、自動的にキャッチします。

●バーニア・ダイビング

レバーで飛びつく方向を指定し、タイミングよくAボタンでダイビングキャッチします。

●ジャンピング・ブロック

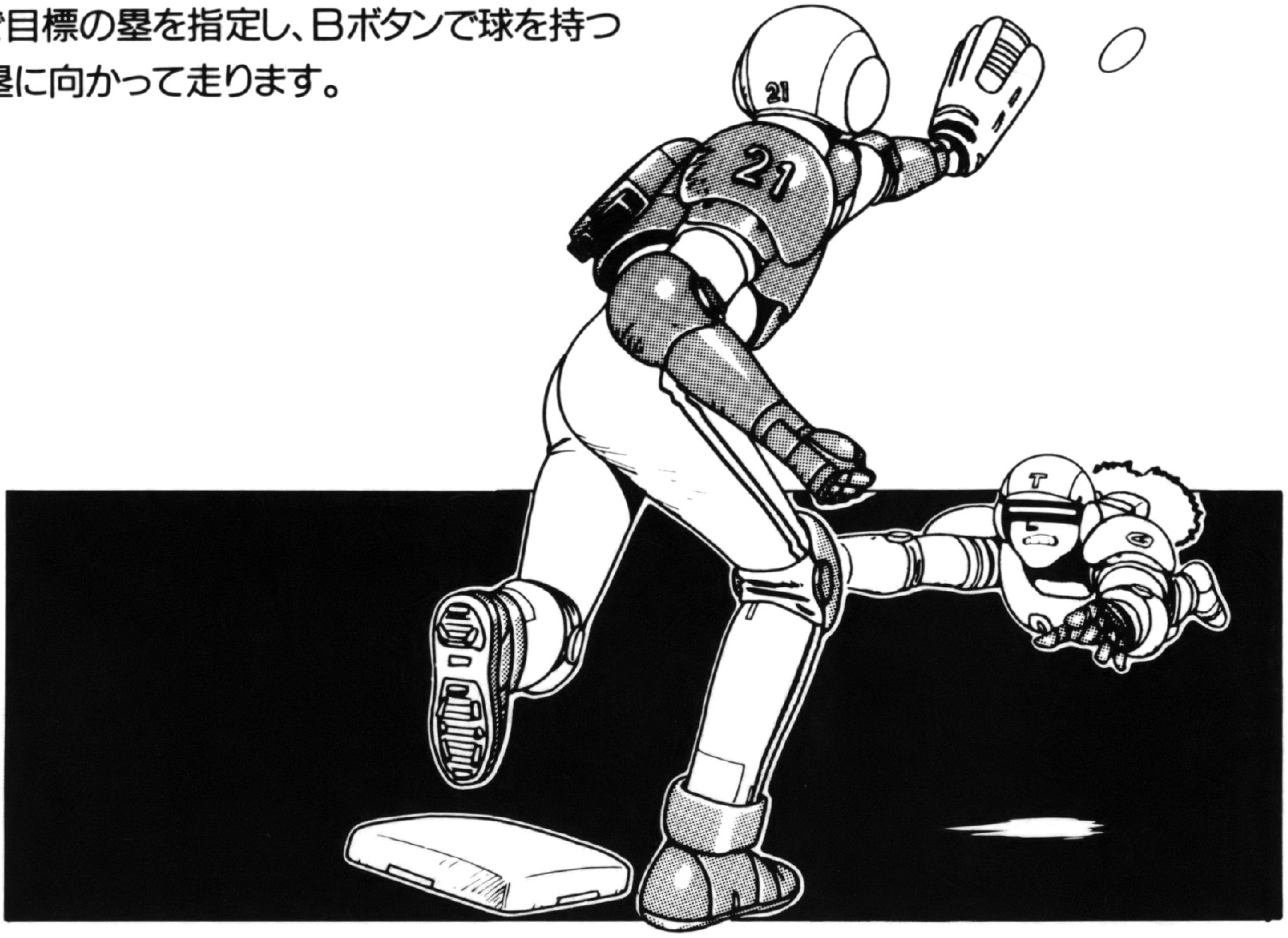
レバーを倒さずに、タイミングよくAボタンでジャンプキャッチします。

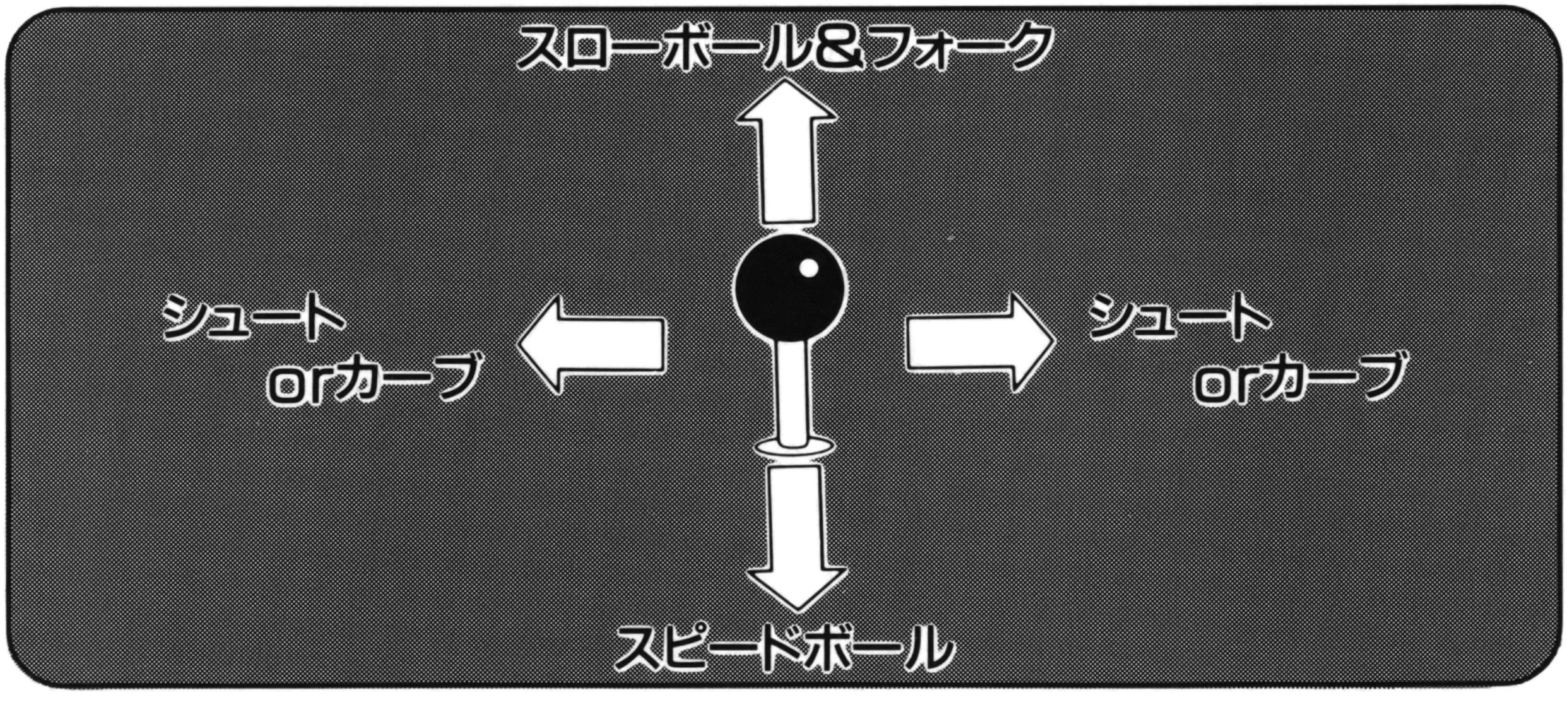
● 送球

レバーで送球したい塁を指定し、Aボタンで投げます。
また、Aボタンのみで1塁に送球です。

● 塁タッチ

レバーで目標の塁を指定し、Bボタンで球を持つ
選手が塁に向かって走ります。





チーム強化

●賞金制について

S.B.B.では試合中の様々なプレイに対して賞金が与えられ、チーム強化のために使うことができます。ファインプレイほど与えられる賞金額は高くなります。また、プレイによっては逆に所持金を減らされてしまう場合もあるので、がんばって好プレイをしてください。

※「1Pリーグ」では未使用の所持金は次の試合に持ち越すことができます。

●パワーアップについて

S.B.B.では所持金によりパワーアップ・アーマーやスペシャル・ロボを購入し、チーム戦力を強化させることができます。Dボタンでタイム画面を呼び出しレバーで「チーム強化」を選んで、Aボタンで決定してください。

賞金リスト

ヒット	([バット]) 300	ダイビング・キャッチ	([グラブ]) 1,500
2塁打	([バット]) 800	ストライク	([バット]) -10 ([グラブ]) 100
3塁打	([バット]) 1,600	アウト	([バット]) -50 ([グラブ]) 800
ソロホーマー	([バット]) 4,000	三振	([バット]) -100 ([グラブ]) 1,000
ジャンピング・キャッチ	([グラブ]) 1,000	満塁ホーマー	([バット]) 10,000

([グラブ])守備側チーム/([バット])攻撃側チーム

●攻撃側チーム強化可能サインについて

攻撃側のチームの所持金が1,000を越えると、チーム強化が可能であることを示す「パワーアップOK!」のサインが表示されます。

●『パワーアップ・アーマー』の購入と装着について

アーマーを装着させる選手をレバーで選び、Aボタンで決定。次に、同じ手順で装着する『パワーアップ・アーマー』の種類とランクを決定してください。ランクはA→B→Cの順に価格が高くなり、性能もアップします。なおピッチャーは「投手用アーマー」のみ、その他の選手は「攻撃用アーマー」「守備用アーマー」の2種類を装着できます。また、装着中のアーマーと同一および下のランクのものは購入できません。

●『スペシャル・ロボ』の購入について

交替させる選手をレバーで選び、Aボタンで決定。次に同じ手順で参加させる『スペシャル・ロボ』のランクを決定してください。同一ロボ同士および下のランクのロボとの交替はできません。

●アーマーおよびロボの耐久値について

各アーマーおよびロボはそれぞれ耐久値が設定されており、プレイごとにダメージが蓄積され[燃料漏れ]→[炎上]と症状が現れます。一定ダメージを越えるとアーマーは爆発、ロボは最低性能の予備ロボットに変わってしまい戦力が低下しますので注意してください。

●予備ロボットについて

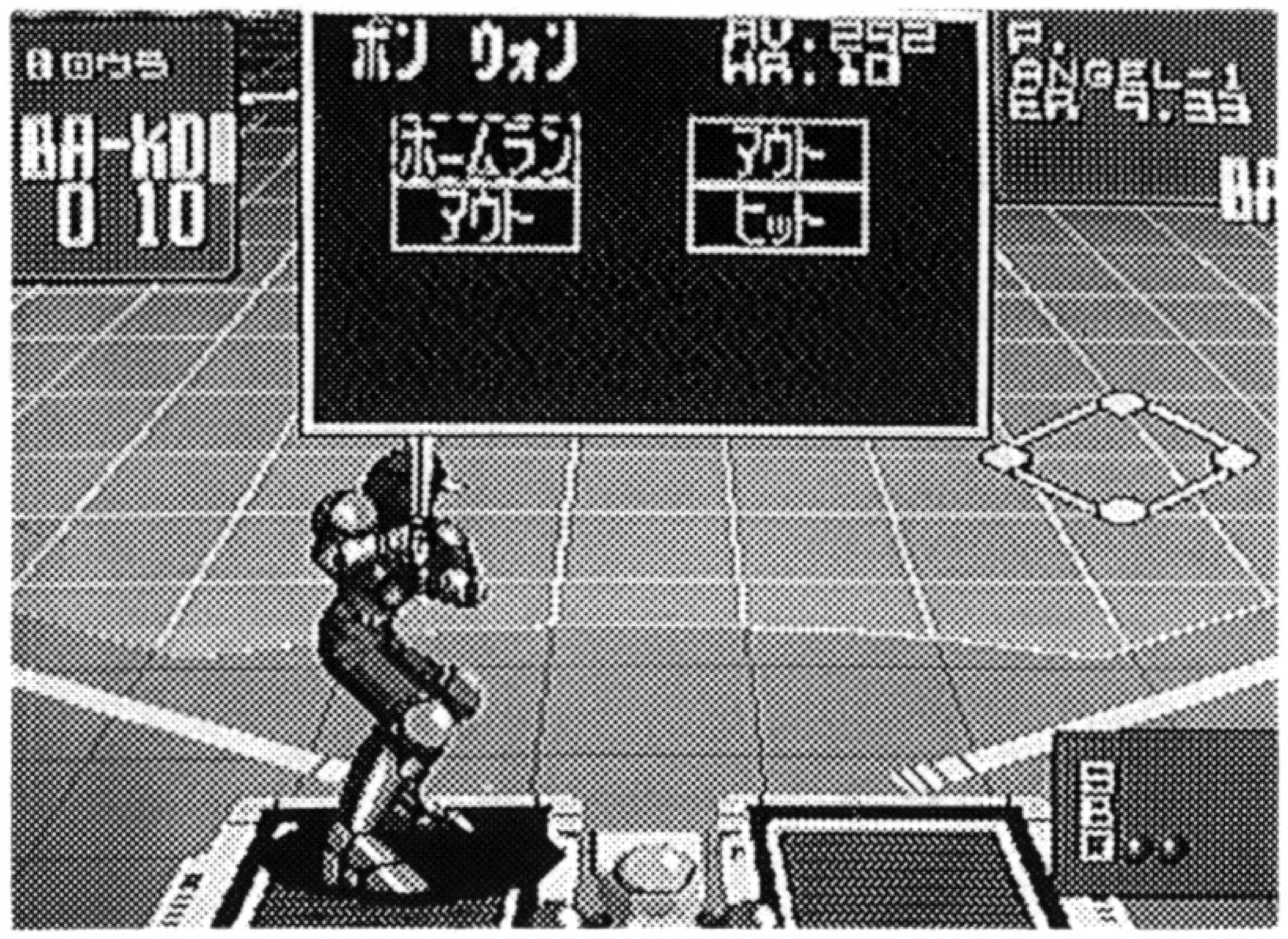
一定以上のスピードでデッドボールをうけたときや、野球ロボが燃料ぎれで退場となった場合、予備ロボットが変わりに出場します。ただし、性能は極端に低いので、できるだけ控え選手と交替させるか『スペシャル・ロボ』を購入してください。

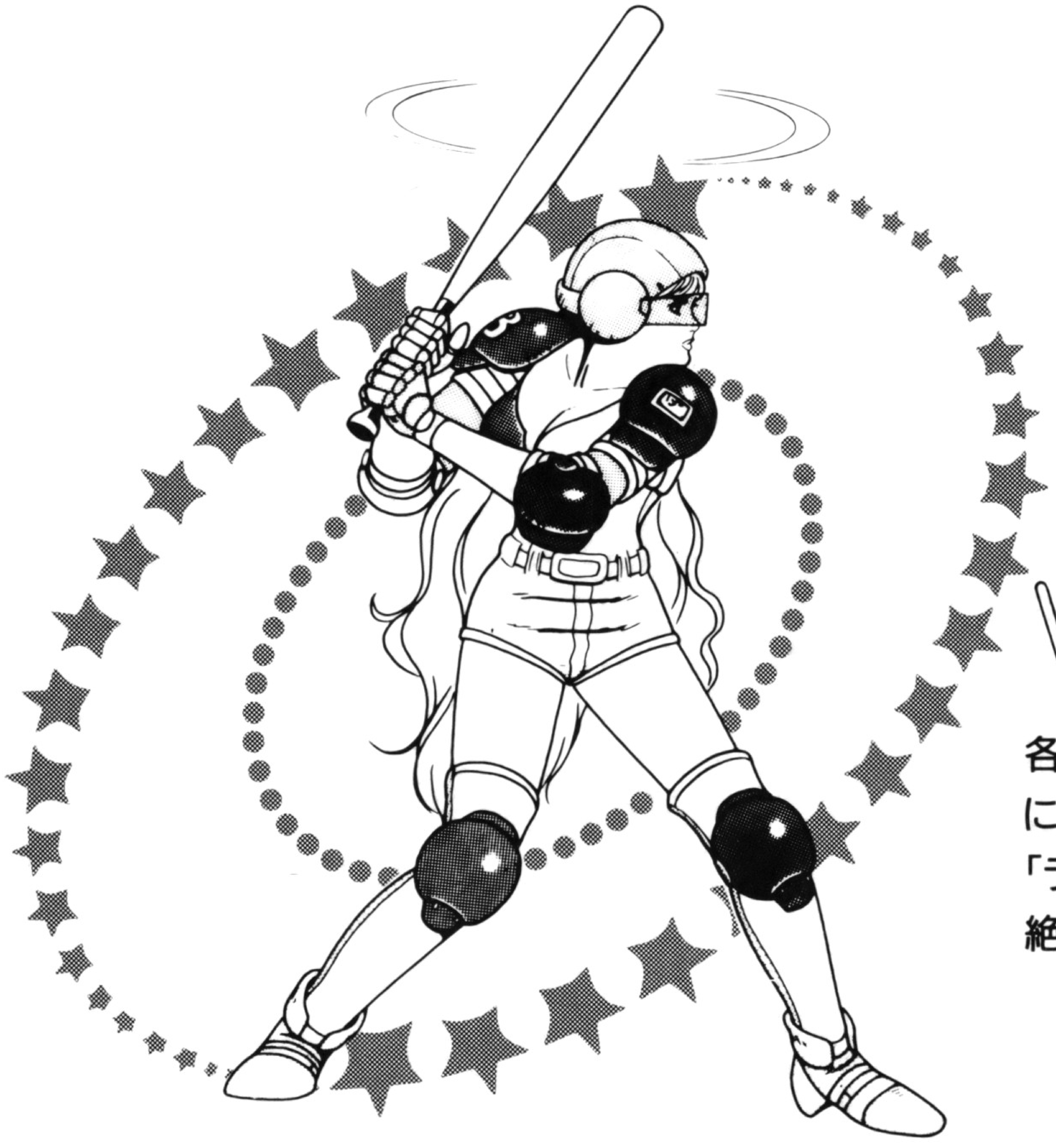
●チームコンディションについて

イニング終了時、[パワーアップ・アーマーの破損した選手・状態][燃料ぎれを起こした野球ロボ]が表示されます。該当選手がいない場合は[良好]と表示されます。

●打撃データについて

各バッター登場時、[選手名][打率][ホームラン数][その試合の過去4打席の記録][装着アーマー]の5種類の打撃データが表示されます。





ラッキーガイ

各チームごとに毎試合「ラッキーガイ」がランダムに決定され、その選手の打撃能力がアップします。「ラッキーガイ」はバッターボックスでバットを振り、絶好調であることをアピールしています。

選手能力

S.B.B.の選手は「強化プロテクター」装着により、通常の数倍の能力を発揮。超スピード・ボールやノーバウンド返球、ハイジャンプなど数々のスーパープレイを行えます。また、すべての選手は独自の能力値（パラメータ）が下記の項目ごとに細かく設定され、様々な特徴を持っています。※打率・ホームラン数は上のチーム強化画面では表示されません。

① 投力

肩の強さ。数値が高いほど速い球を投げることができます。

② 打力

数値が高いほど打球の飛距離がのび、長打が出やすくなります。

③ 守備

足の速さやジャンプ力に影響します。

④ チャンス

ランナーがいるときたよりになる、勝負強さを表します。

⑤ 防御率（ピッチャー）

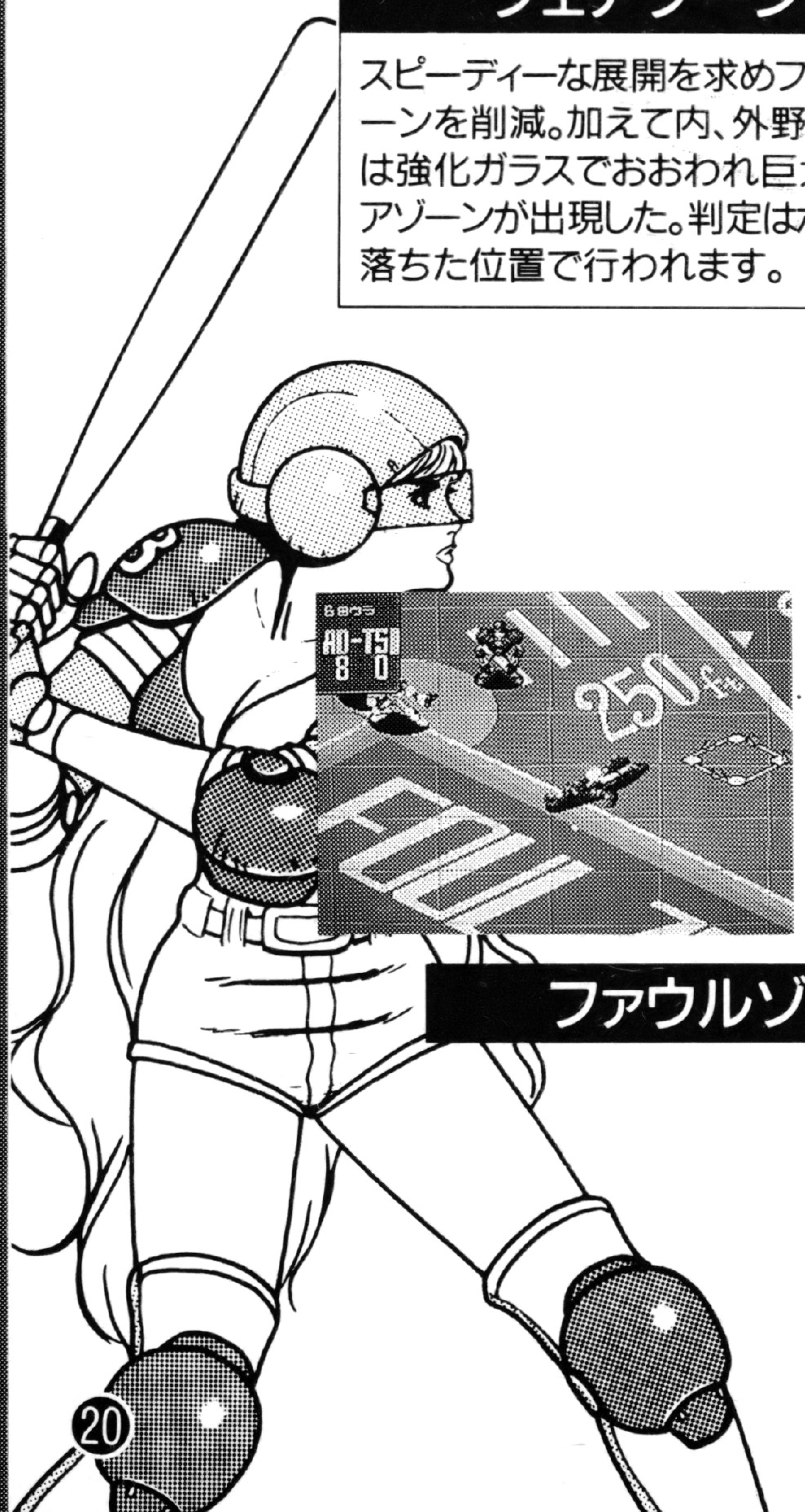
9イニングス投げた平均自責点です。数値が低いほどたよりになります。

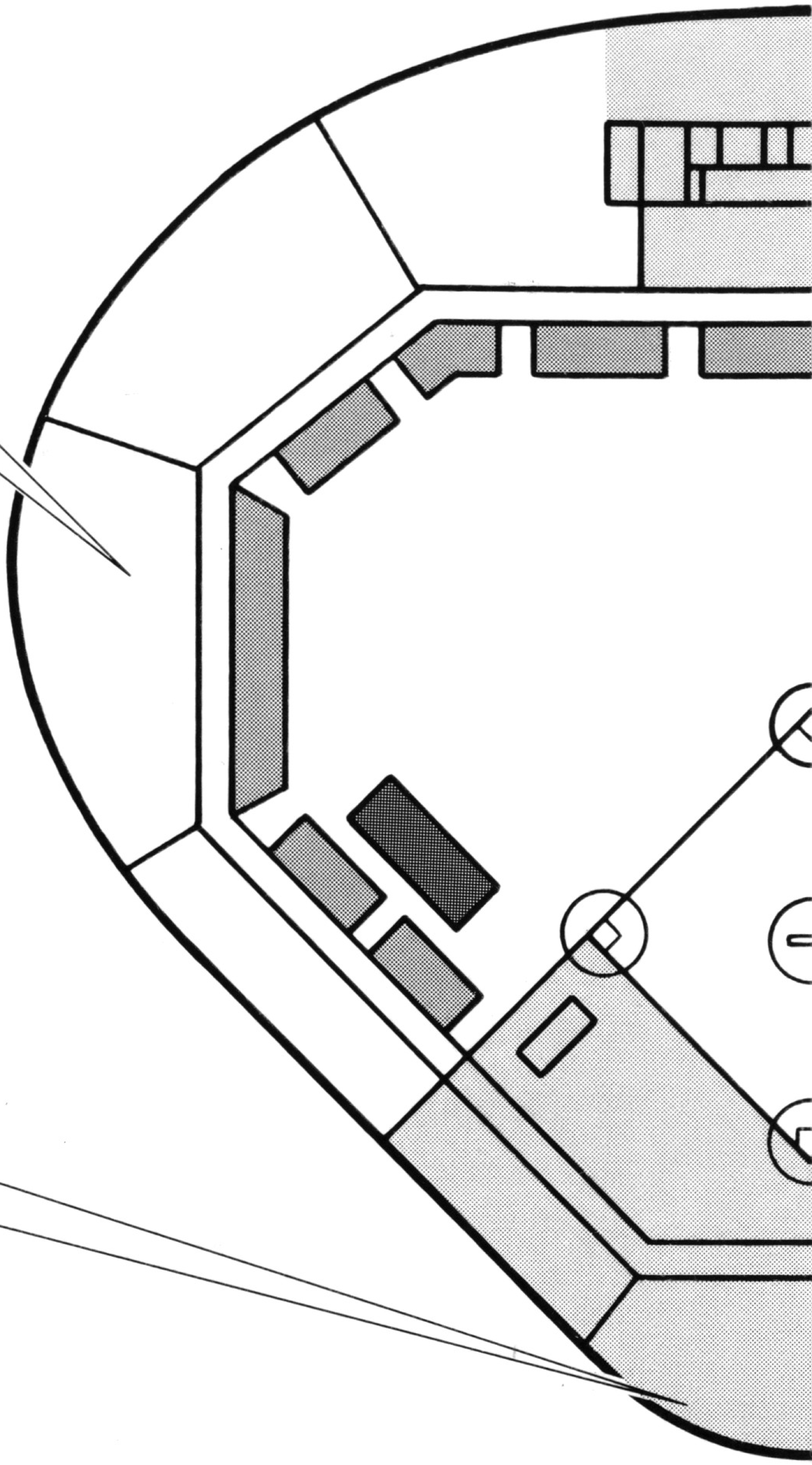
※打率・ホームラン数（バッター）

　打率が高いほどバットにボールを当てるのがうまく、ホームランが多いほどパワーヒッターです。

サイバーエッグ

CYBER EGG





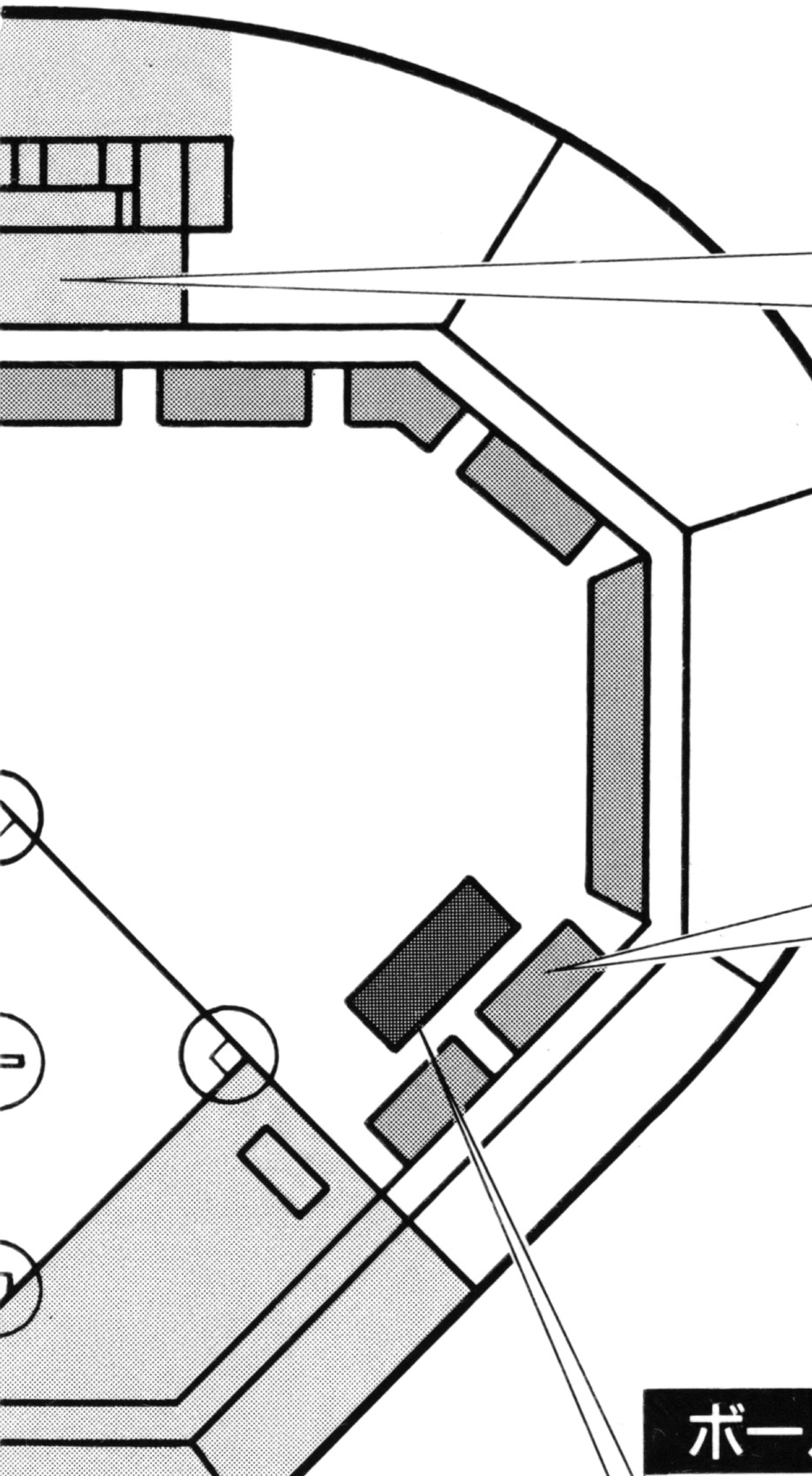
フェアゾーン

スピーディーな展開を求めファウルゾーンを削減。加えて内、外野スタンドは強化ガラスでおおわれ巨大なフェアゾーンが出現した。判定はボールの落ちた位置で行われます。

ファウルゾーン

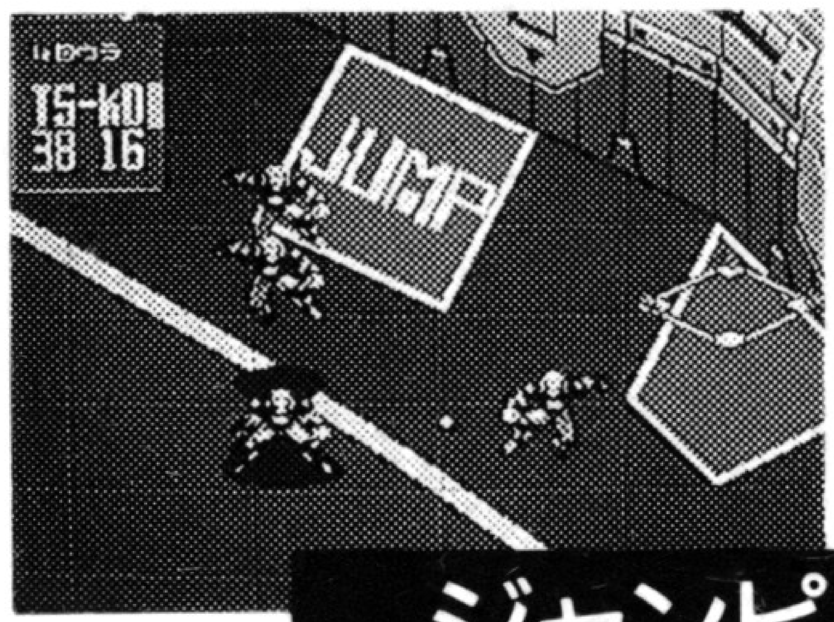
●S.B.B.専用球場「サイバーエッグ」について

すべてのプロスポーツを超える新サイバースポーツS.B.B.〝スーパーベースボール〟は、S.B.B.協会が設計した専用球場「サイバーエッグ」で行われます。打撃パワーのアップ、クラッカー地雷の設置、賞金制など新ルールを満載。ここでは大胆かつ繊細な戦略が勝利の鍵となります。



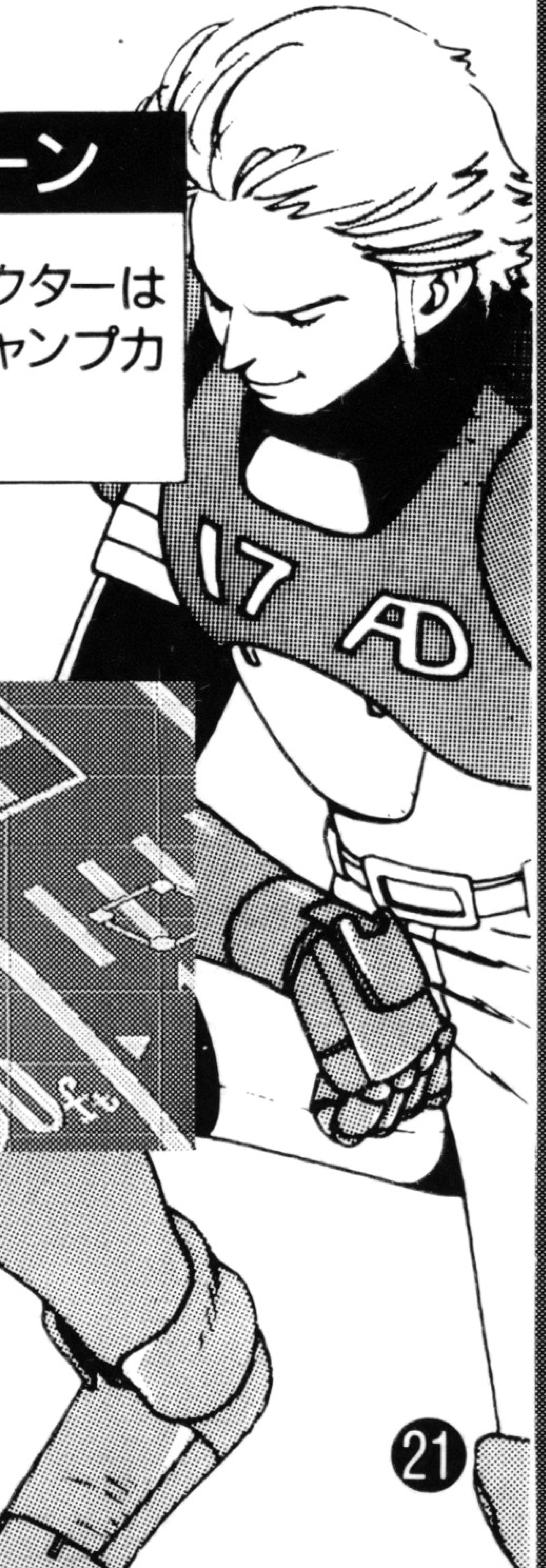
ホームランゾーン

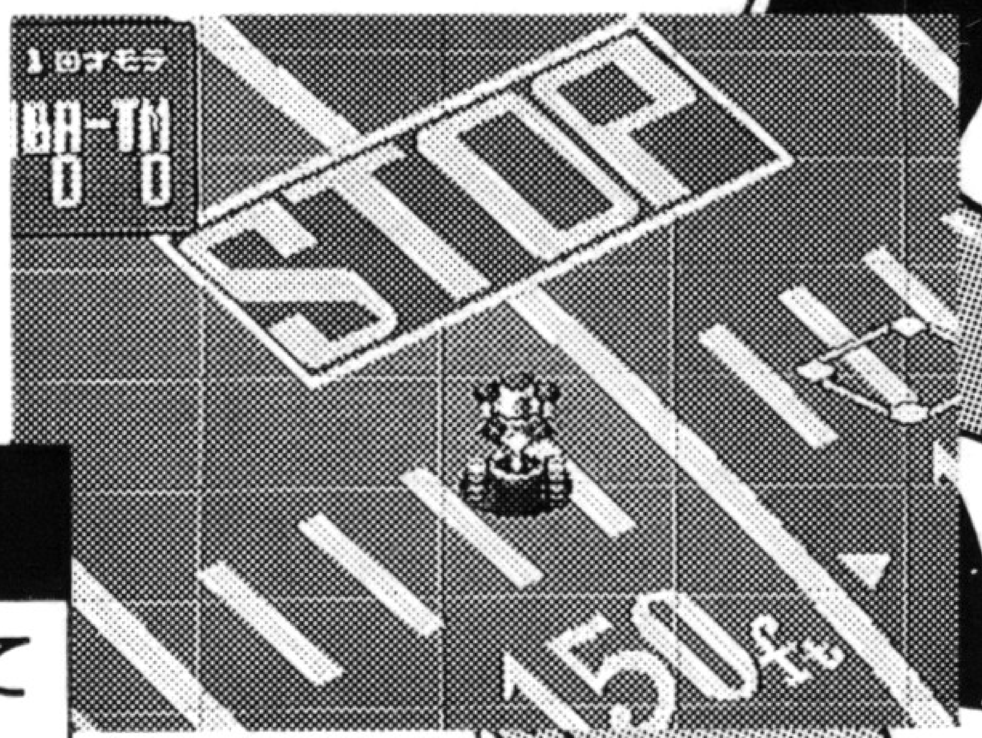
ホームランはセンターバックスクリーン部のみに設定されています。



ジャンピングゾーン

選手が装着した強化プロテクターはゾーン下の装置に反応し、ジャンプ力はさらに数倍に上がります。



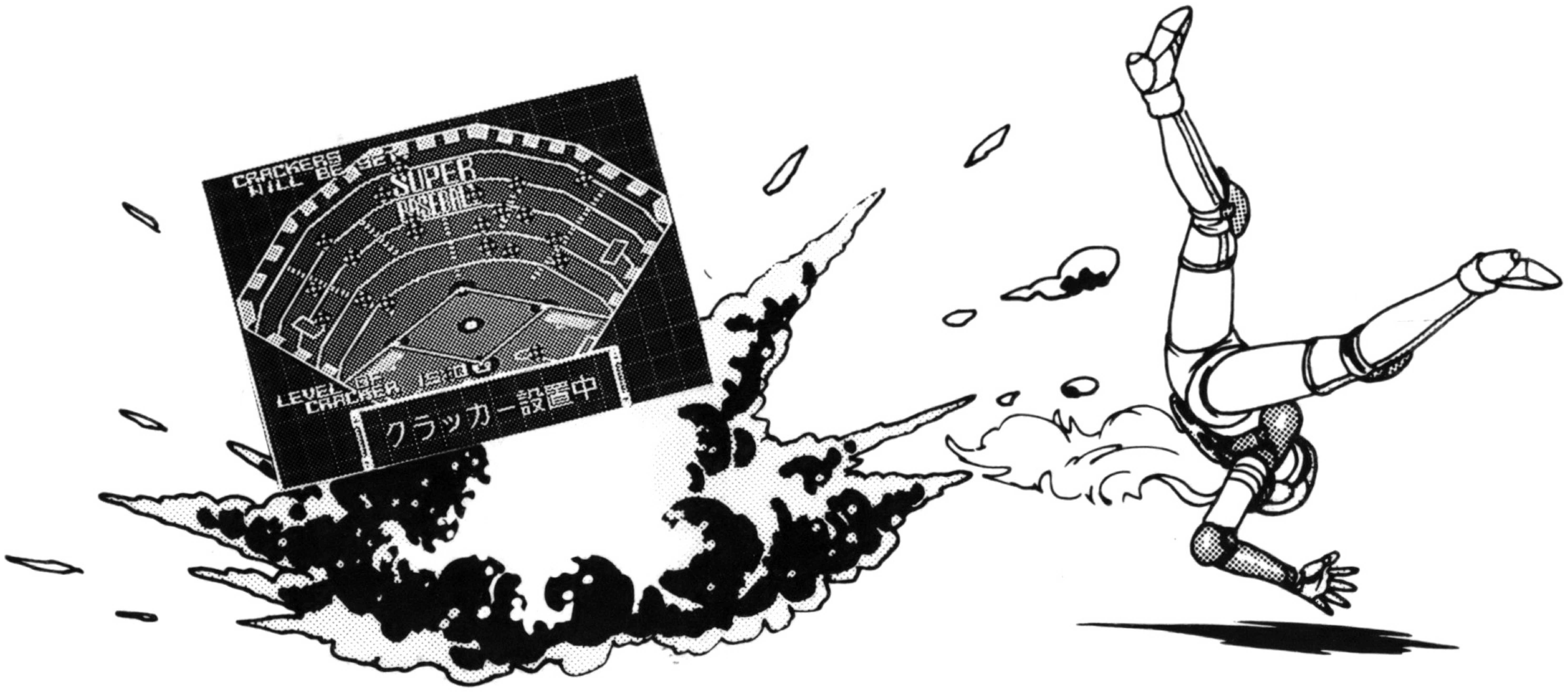


ボールストップゾーン

ここに落ちた打球はピタリと止まってしまいます。要注意!

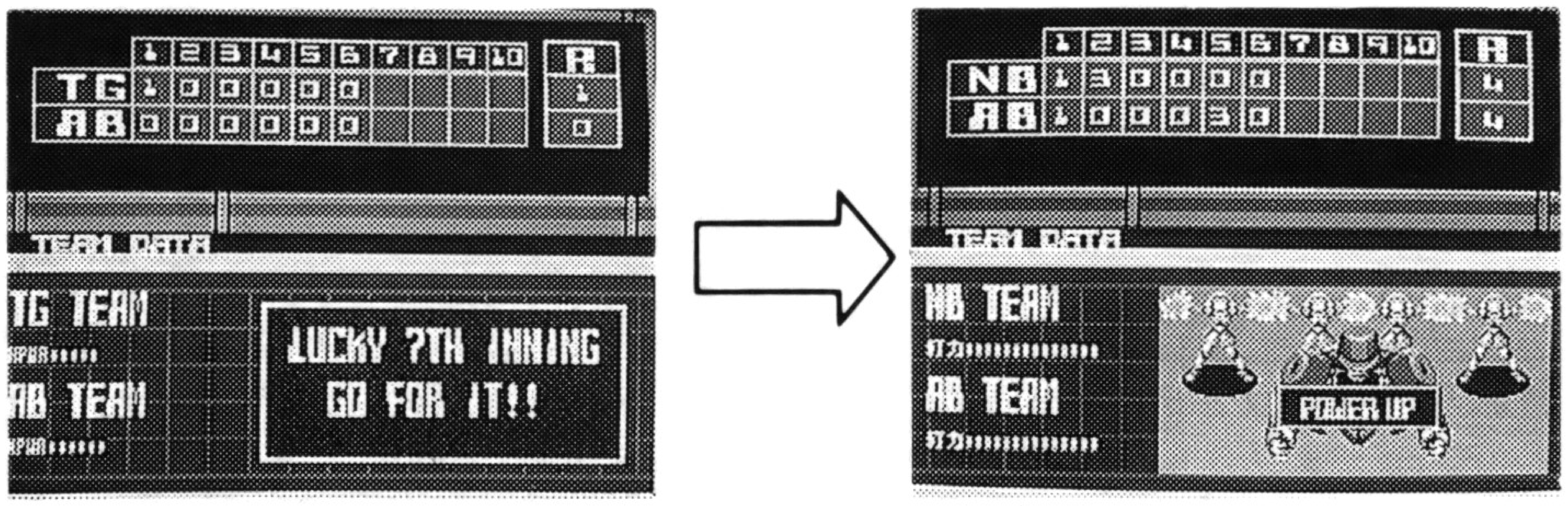
●クラッカー設置について

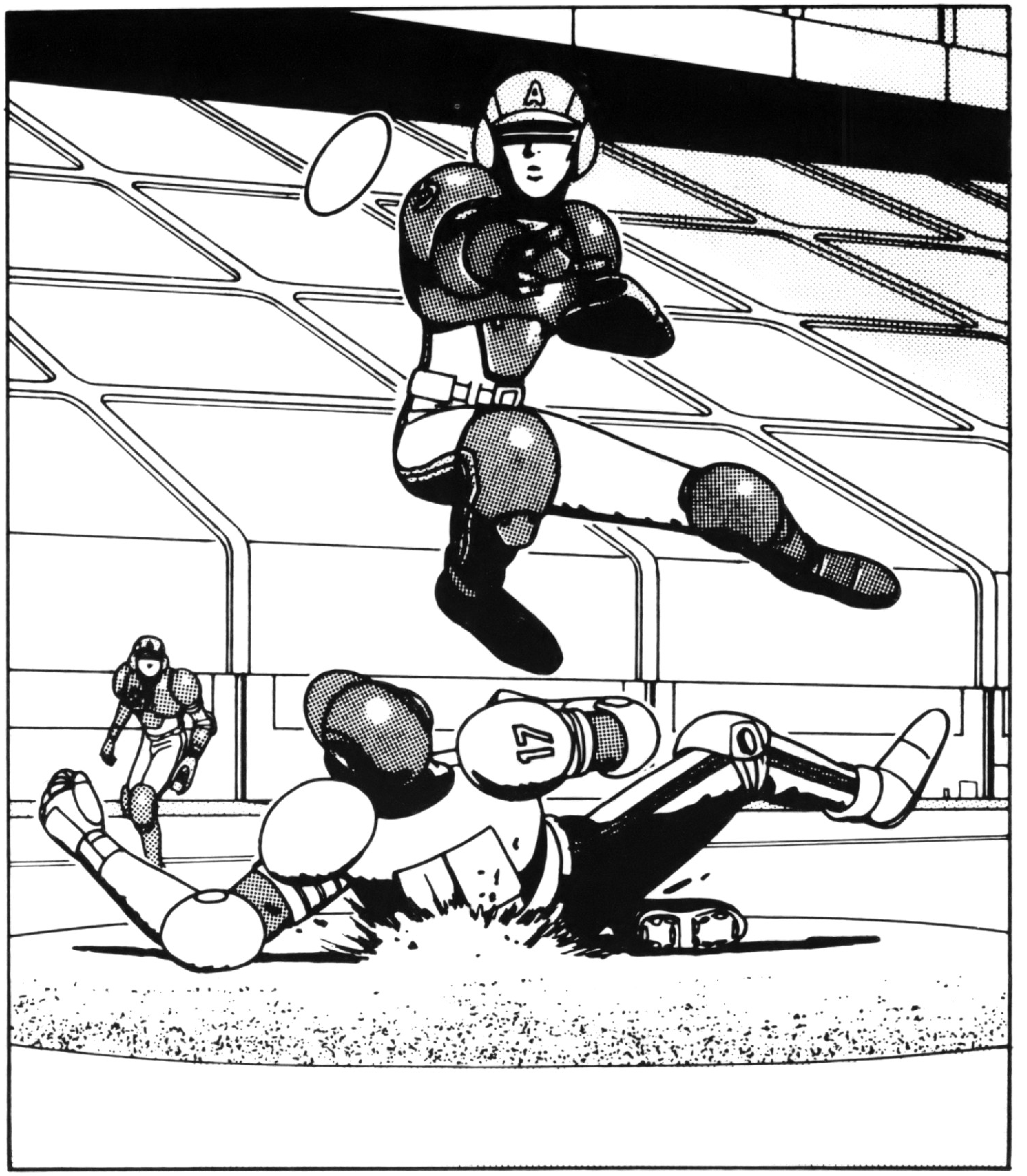
S.B.B.協会規定の第30条5項により、「クラッカー」と呼ばれる固定式地雷が設置されます。選手がクラッカーに触れると爆発し、一定時間動けなくなりますが、アーマー等にダメージはありません。
※クラッカー設置数は点差によっても変わってきます。



●ラッキー7について

7回突入時に、両チームの打撃パワーが一定量アップします。これによりゲーム後半の大逆転も可能です。





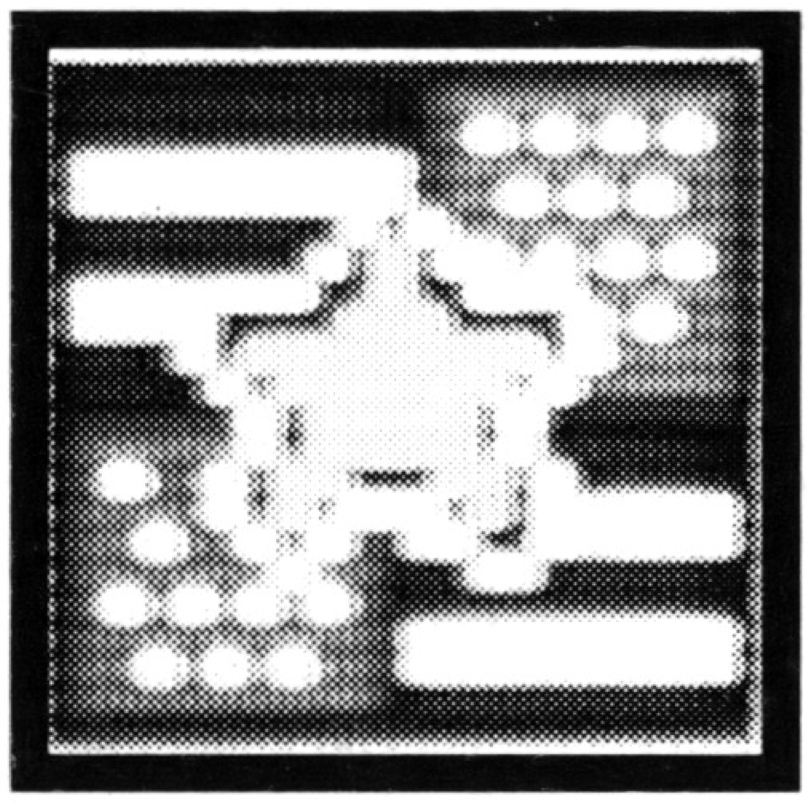
EXCITING

● AMERICAN DREAMS ● TOKYO SAMURAIS ● NAPLES SEAGULLS
● TAIWAN MEGAPOWERS ● KOREA DRAGOON ● BATTLE ANGELS

エキサイティングリーグ・プレイヤーズデータ

EXCITING LEAG

AMERICAN DREAMS （アメリカンドリームス）

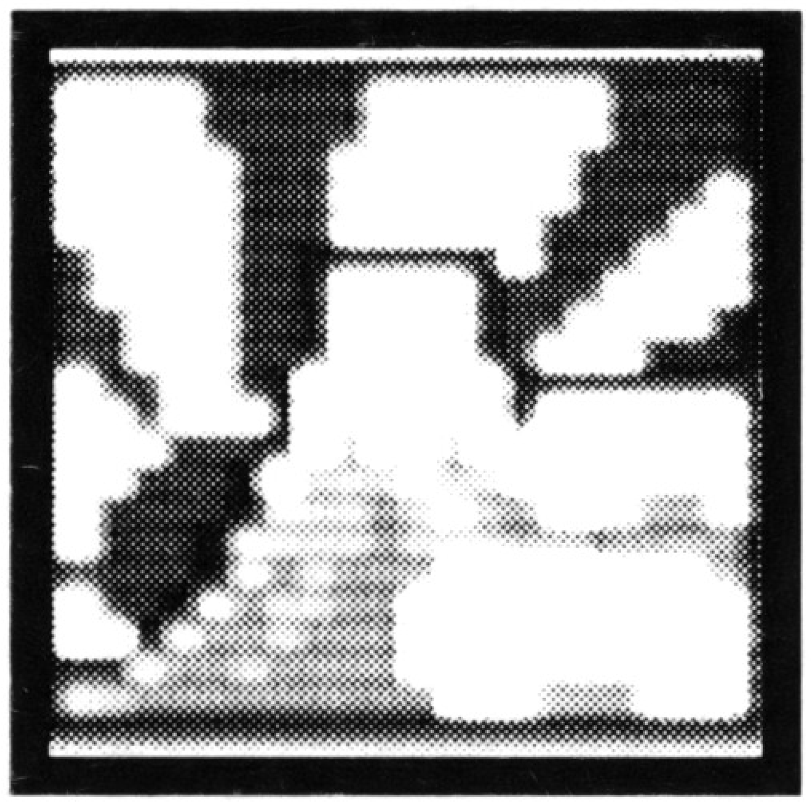


PPWR	5
HPWR	10
FPWR	3
CHANCE	4

	選手名	打率
スターティングメンバー	ブライアン	0.292
	ノーマン	0.260
	アンダーソン	0.325
	マイケル	0.256
	ウィリアム	0.320
	レイ	0.300
	ジョセフ	0.310
	スティーブ	0.298
ピンチヒッター	ゲーリー	0.350
	ダグラス	0.200
	リチャード	0.282
	AMERICA-1	0.150

	選手名	防御率
投手	ファイアマン	6.61
	ハワード	7.68
	ロッド	6.90
	アイスマン	1.37

TOKYO SAMURAIS （トーキョーサムライズ）



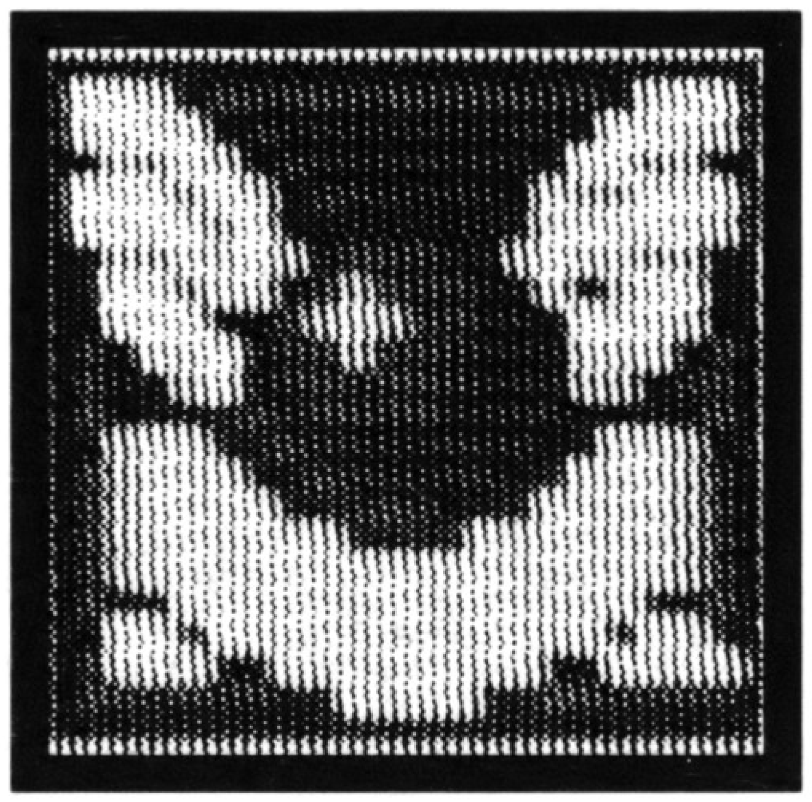
PPWR	6
HPWR	8
FPWR	5
CHANCE	3

	選手名	打率
スターティングメンバー	ホンダ	0.272
	カワサキ	0.265
	スキヤキ	0.302
	スシ	0.340
	サクラ	0.302
	カタナ	0.260
	テンプラ	0.265
	サヨウナラ	0.270
ピンチヒッター	ツナミ	0.220
	フジ	0.380
	オトウサン	0.292
	TOKYO-2	0.398

	選手名	防御率
投手	トヨタ	4.96
	アリガトウ	9.33
	TOKYO-1	6.61
	スズキ	5.35

PPWR→投　力
HPWR→打　力
FPWR→守　備
CHANCE→チャンス

NAPLES SEAGULLS 〔ナポリ・シーガルズ〕

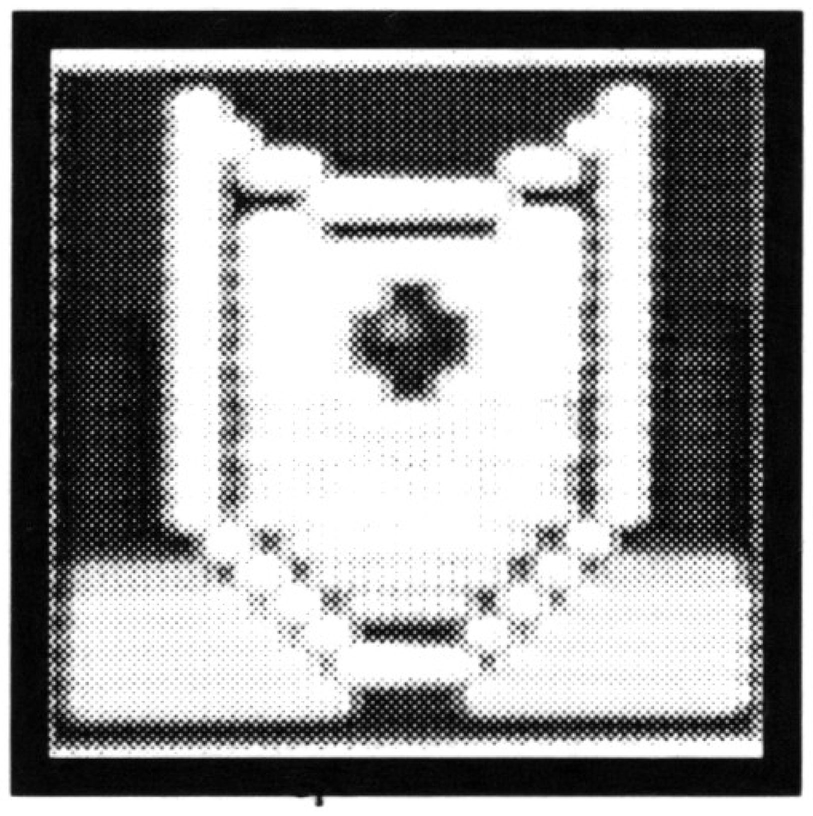


PPWR 6
HPWR 6
FPWR 6
CHANCE 6

	選手名	打率
スターティングメンバー	ルシア	0.332
	ロギ	0.230
	アルド	0.330
	NAPLES-1	0.245
	フィル	0.312
	アンジェロ	0.205
	ロレダナ	0.300
	NAPLES-2	0.233
ピンチヒッター	パトリツィア	0.331
	フランク	0.230
	マリオ	0.240
	ベロニカ	0.390

	選手名	防御率
投手	トニー	5.64
	サブリナ	8.65
	ヴィンス	6.90
	NAPLES-3	5.35

TAIWAN MEGAPOWERS 〔タイワン・メガパワーズ〕



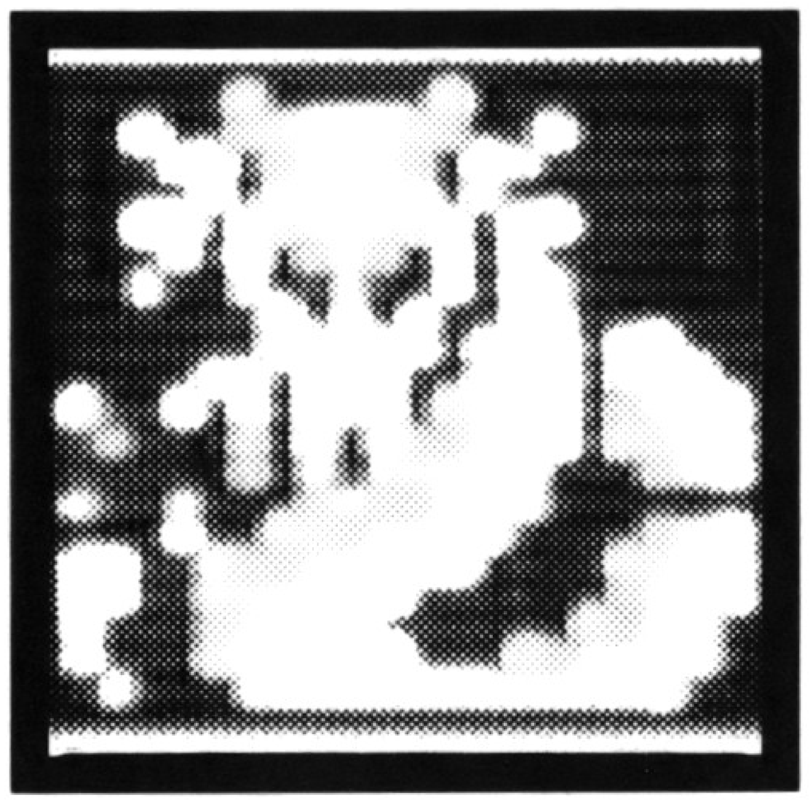
PPWR 9
HPWR 9
FPWR 6
CHANCE 5

	選手名	打率
スターティングメンバー	リ	0.299
	ワン	0.306
	トン	0.390
	リュウ	0.405
	チェン	0,390
	ジャン	0.275
	ホン	0.302
	ゴウ	0.220
ピンチヒッター	ヅァン	0.150
	スン	0.150
	ディン	0.150
	フン	0.405

	選手名	防御率
投手	ルー	0.11
	ソン	8.94
	ウォン	7.68
	ハン	6.90

KORFA DRAGOON

KOREA DRAGOON （コーリァ・ドラグーン）

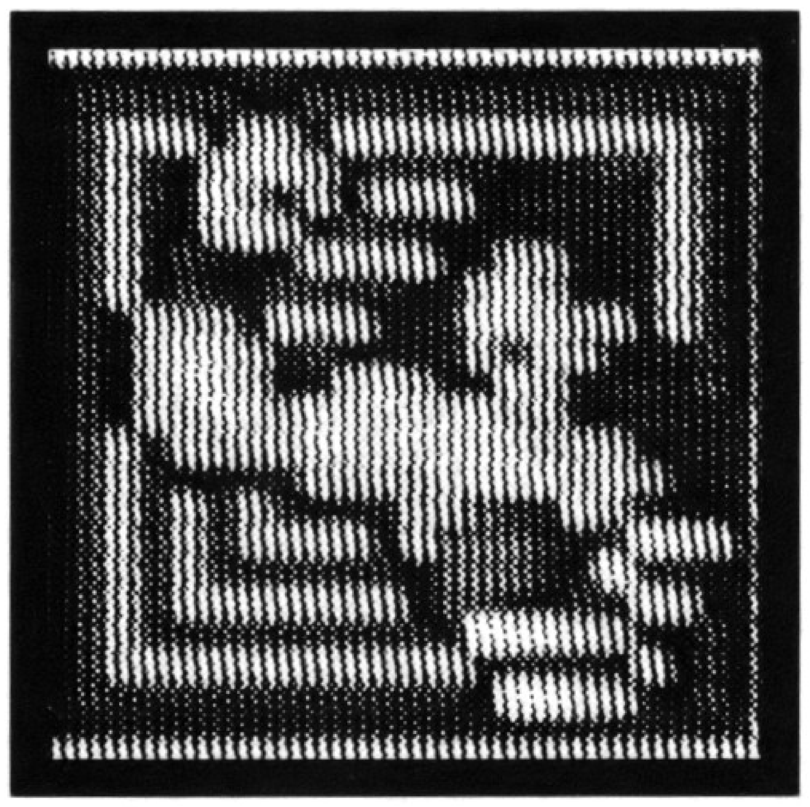


PPWR 6
HPWR 5
FPWR 8
CHANCE 4

	選手名	打率
スターティング メンバー	サン・ニイ	0.280
	ミ・チャ	0.285
	アン・サン	0.314
	KOREA-1	0.360
	ボン・ウォン	0.292
	アク・チル	0.270
	カン・ウォン	0.300
	KOREA-2	0.225
ピンチヒッター	ヨン・チュ	0.301
	チャイ・ポク	0.250
	チャン・シク	0.305
	KOREA-3	0.287

	選手名	防御率
投手	イエ・ウォン	6.32
	ハ・ホラ	8.94
	トン・イル	7.97
	イ・スル	6.90

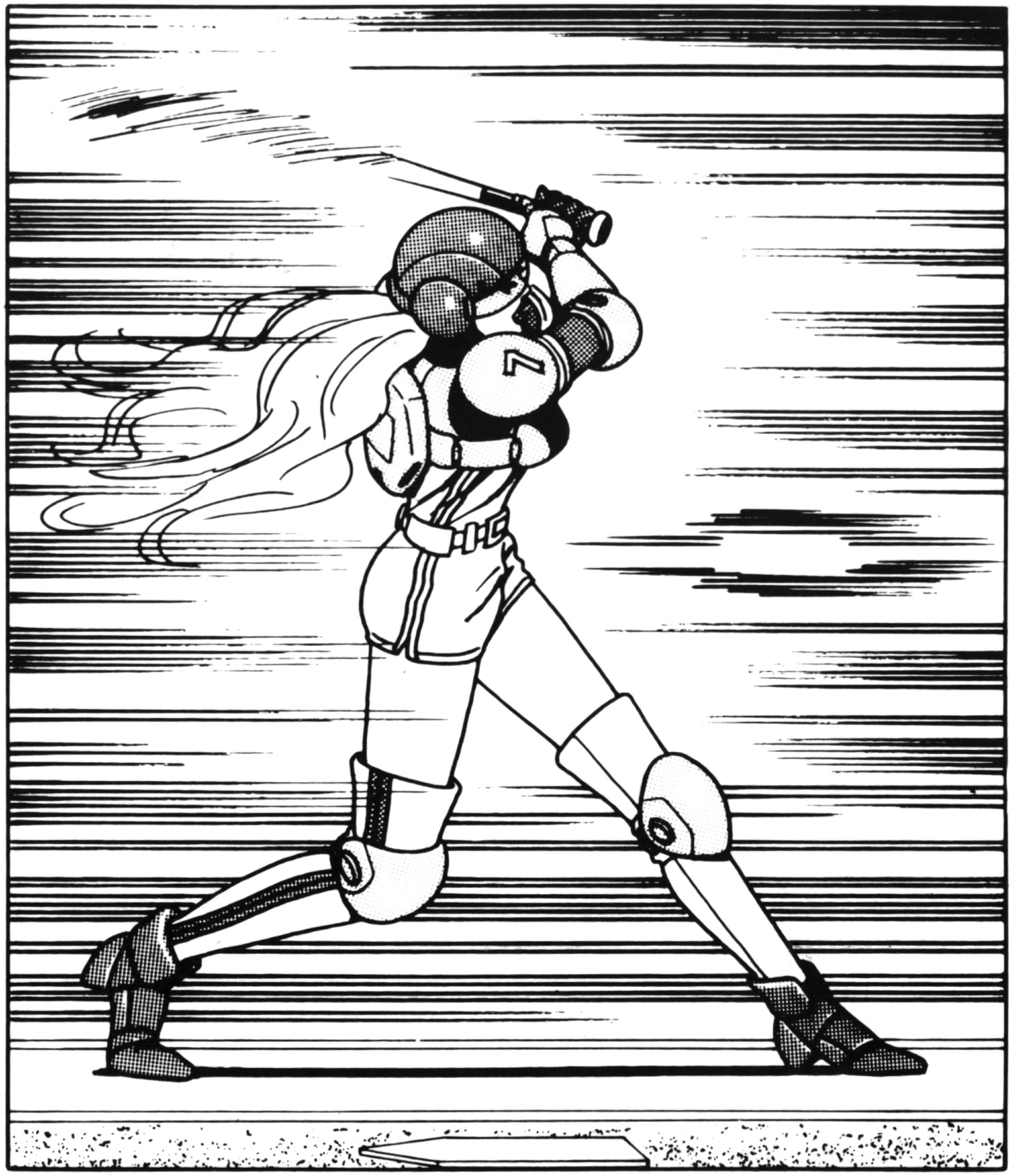
BATTLE ANGELS （バトル・エンジェルズ）



PPWR 6
HPWR 5
FPWR 7
CHANCE 8

	選手名	打率
スターティング メンバー	バーバレラ	0.377
	ソニア	0.190
	リプリー	0.190
	レイア	0.170
	ニキータ	0.290
	チャーリー	0.230
	サラ	0.240
	ジェニー	0.250
ピンチヒッター	カーラ	0.250
	ディナ	0.160
	アレックス	0.200
	マリア	0.300

	選手名	防御率
投手	ギャグニー	2.63
	レイシー	8.65
	ルイス	7.68
	ANGEL-1	9.33



FIGHTING

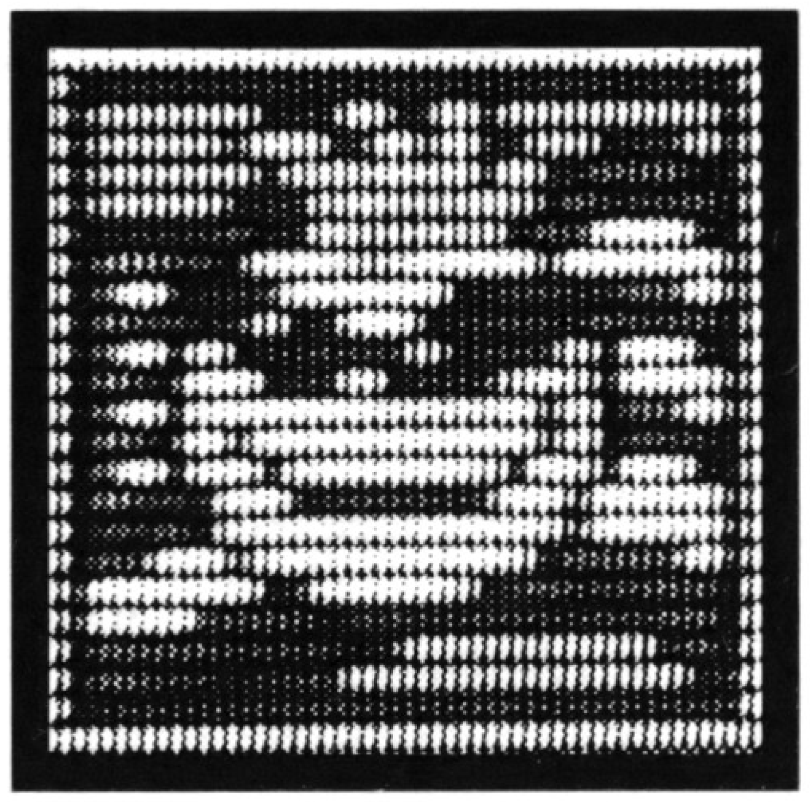
●BATTLE HEROES ●NINJA BLACK SOX ●AUSSIE BATTLERS
●MECHANICAL BRAINS ●METAL SLASHERS ●TROPICAL GIRLS

ファイティングリーグ・プレイヤーズデータ

FIGHTING LEAG

BATTLE HEROES

〔バトル・ヒーローズ〕



PPWR 3

HPWR 9

FPWR 4

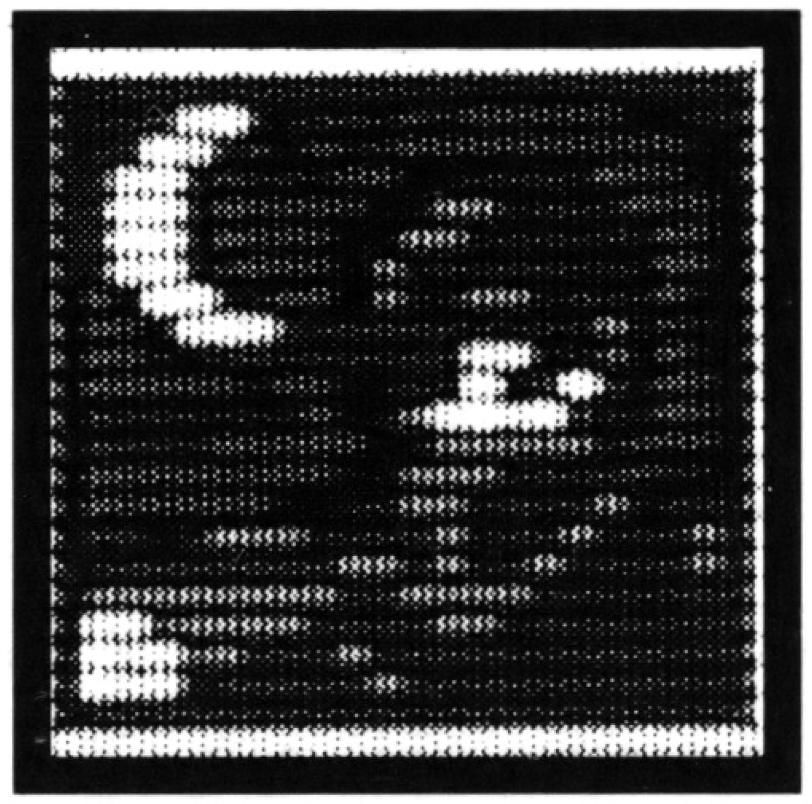
CHANCE 6

	選手名	打率
スターティングメンバー	ディック	0.250
	マクレーン	0.356
	マンボー	0.287
	ドラゴン	0.235
	ハリー	0.350
	ラッキー	0.288
	クラーク	0.257
	ハワード	0.252
ピンチヒッター	ジョン	0.390
	パンチ	0.210
	アクセル	0.260
	ゴヂラ	0.393

	選手名	防御率
投手	マーティ	7.68
	マックス	9.33
	ジョーンズ	7.97
	コナン	4.96

NINJA BLACK SOX

〔ニンジャ・ブラックソックス〕



PPWR 5

HPWR 6

FPWR 8

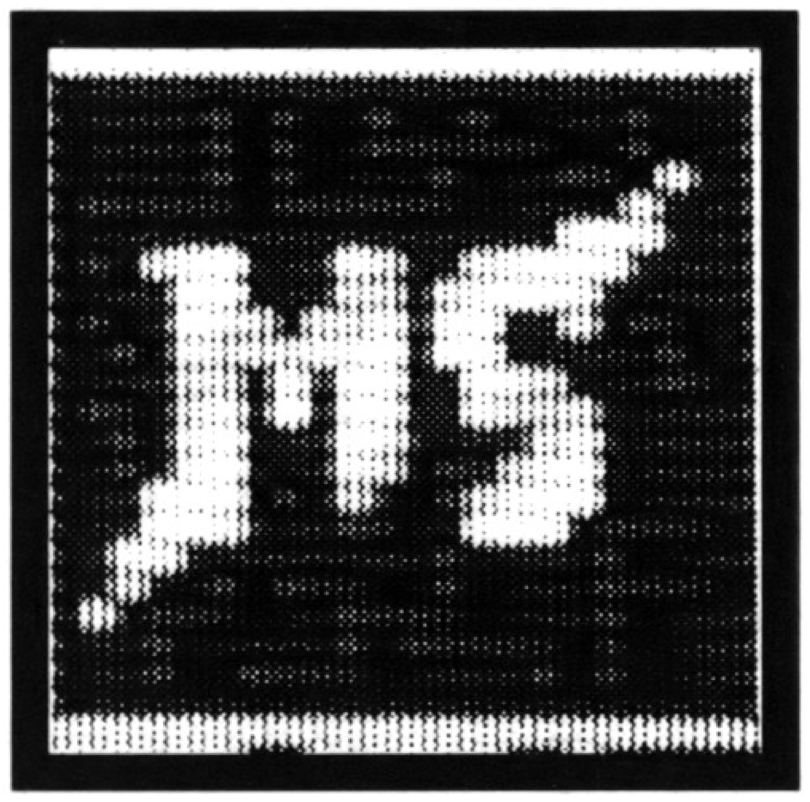
CHANCE 5

	選手名	打率
スターティングメンバー	サスケ	0.232
	キリカゼ	0.198
	ジュウベエ	0.222
	カムイ	0.351
	NINJA-1	0.267
	オボロマル	0.250
	キサラギ	0.270
	クモスケ	0.175
ピンチヒッター	カエルピョコ	0.276
	ネズミチュウ	0.199
	サカナピチ	0.189
	ウサギピョン	0.197

	選手名	防御率
投手	ヤヒチ	7.68
	NINJA-2	7.39
	イカズチ	9.91
	ジェシー	5.93

PPWR→投　力
HPWR→打　力
FPWR→守　備
CHANCE→チャンス

METAL SLASHERS　〔メタル・スラッシャーズ〕

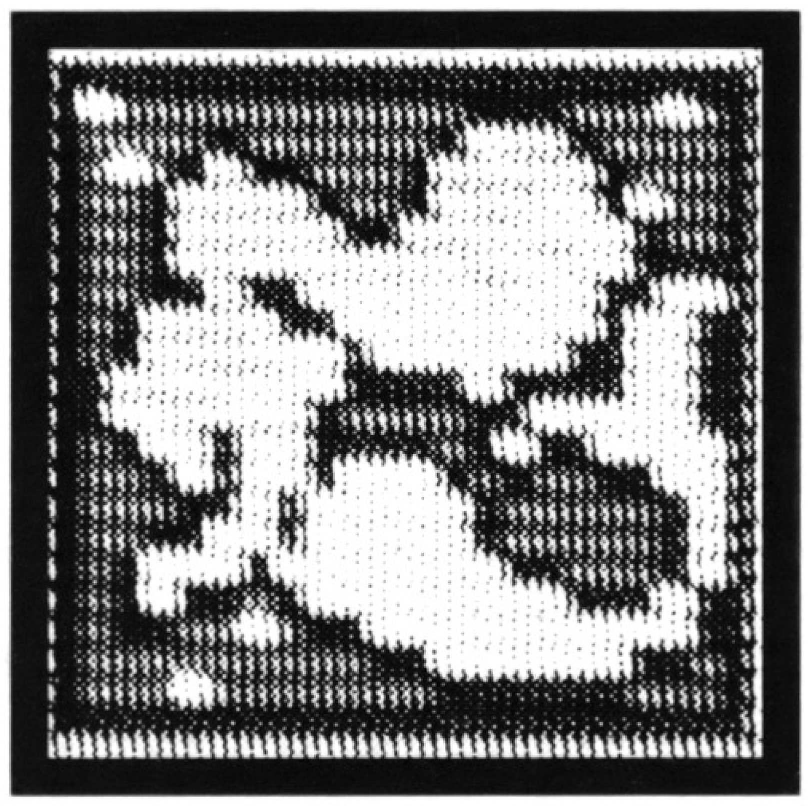


PPWR 6
HPWR 8
FPWR 4
CHANCE 7

	選　手　名	打　率
スターティングメンバー	アンスラックス	0.405
	ヴィクセン	0.150
	ガンズ	0.380
	KISS	0.222
	メイデン	0.320
	ハロウィン	0.201
	スキッド	0.350
	シロヘビ	0.179
ピンチヒッター	ダイアモンド	0.150
	A.クーパー	0.405
	リジー・B	0.150
	インギー	0.280

	選　手　名	防　御　率
投手	ツェッペリン	0.11
	METAL-1	8.36
	METAL-2	8.36
	METAL-3	9.91

TROPICAL GIRLS　〔トロピカル・ガールズ〕

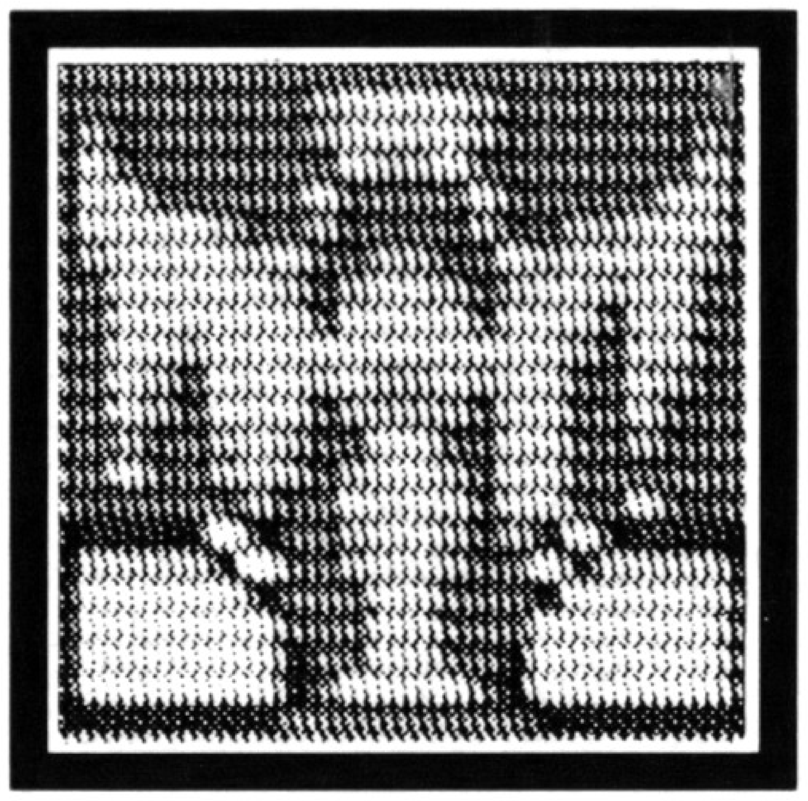


PPWR 8
HPWR 5
FPWR 6
CHANCE 10

	選　手　名	打　率
スターティングメンバー	カルラ	0.289
	アレン	0.264
	ジェシカ	0.312
	アイリーン	0.381
	アユミ	0.251
	バーバラ	0.254
	ジェニファー	0.210
	デボラ	0.287
ピンチヒッター	シャロン	0.241
	ユミコ	0.271
	キャロル	0.286
	モトノブ	0.150

	選　手　名	防　御　率
投手	ユキコ	5.35
	ダリア	4.96
	フェイ	9.91
	イケイケ	3.60

AUSSIE BATTLERS　〔オージー・バトラーズ〕

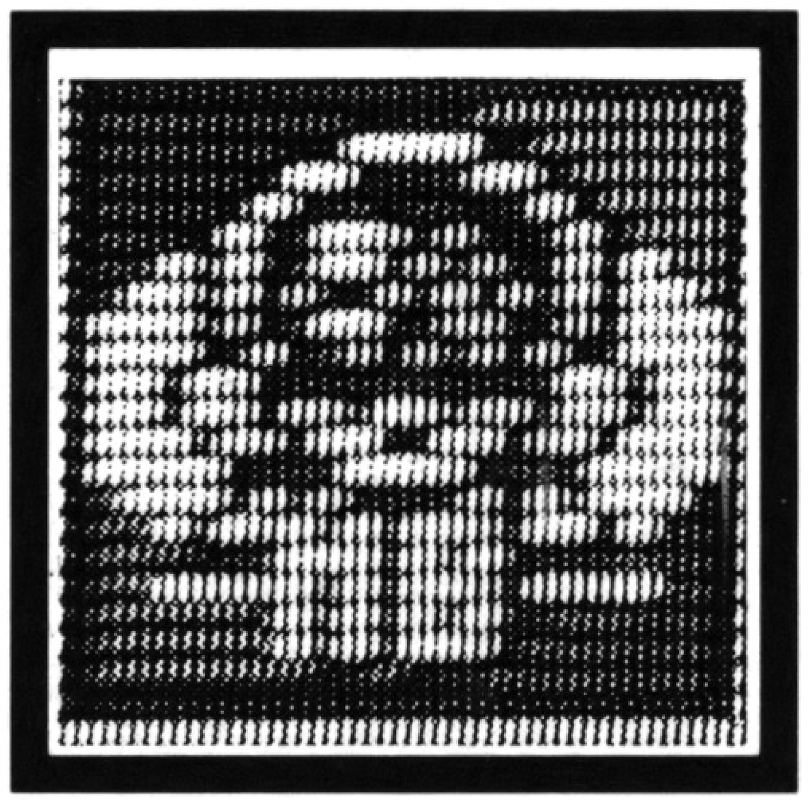


PPWR 5
HPWR 5
FPWR 5
CHANCE 5

	選手名	打率
スターティングメンバー	ダミアン	0.280
	ゾンビ	0.285
	メタルゾンビ	0.314
	ジェイソンJR	0.360
	ブギーマン	0.292
	キャリー	0.270
	ローズマリー	0.300
	パンプキン	0.225
ピンチヒッター	アミン	0.305
	クジョー	0.287
	キラートマト	0.301
	タマヒッパリ	0.300

	選手名	防御率
投手	フレディ	5.93
	ピンヘッド	6.61
	クリスティーン	8.94
	ドクドク	7.39

MECHANICAL BRAINS　〔メカニカル・ブレインズ〕



PPWR 7
HPWR 9
FPWR 9
CHANCE 3

	選手名	打率
スターティングメンバー	D2-R2	0.268
	ガンヘッド	0.345
	ジョニー6	0.315
	マーフィー	0.399
	ターミン	0.250
	ED-309	0.304
	レプリカント	0.278
	PO-C3	0.405
ピンチヒッター	ゴート	0.150
	マクシミリアン	0.160
	ヘクター	0.200
	モゲラ	0.199

	選手名	防御率
投手	ロビー	5.64
	マリア	9.91
	リプレスメント	6.61
	ナイト2020	0.11

NEO・GEOテレフォンサービス

東京(03)5275-6200

大阪(06)339-0110

※電話番号はよく確かめて、お間違えなく。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.
BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。
MADE IN JAPAN

NGCD-030

2020 SUPER BASEBALL™

禁無断転載

SNK®